

PELATIHAN PENGGUNAAN DAN PEMANFAATAN SISTEM INFORMASI MOBILE UNTUK OBJEK WISATA KOTA LAHAT

Edi Surya Negara^{1*}, Dedy Syamsuar², Ria Andryani³, Dendi Triadi⁴, Yepi Kusmeta⁵,
Mery Sintia⁶

^{1,2}Magister Teknik Informatika, Universitas Bina Darma, Palembang, Indonesia

^{3,4,5,6}Sistem Informasi, Universitas Bina Darma, Palembang, Indonesia

*e.s.negara@binadarma.ac.id, JL. Jenderal A. Yani No. 03, 30264, Palembang, Indonesia

Kata Kunci: Lahat, Objek Wisata, Sistem Informasi, Mobile, Pelatihan.

Abstrak - Lahat memiliki berbagai pilihan objek wisata yang terletak di Propinsi Sumatera Selatan. Akan tetapi yang menjadi permasalahan adalah sulitnya mengetahui informasi serta letak dari objek wisata yang terdapat di Kota Lahat. Wisatawan yang berkunjung ke Lahat harus selalu bertanya ke masyarakat untuk memperoleh informasi tentang objek wisata di Lahat. Oleh karena itu, kegiatan Pengabdian ini bertujuan untuk memperkenalkan serta melatih staf Dinas Pariwisata Kota Lahat tentang Sistem Informasi Objek Wisata Kota Lahat berbasis mobile. Adapun Sistem Informasi ini merupakan hasil penelitian dari Tim Pengabdian, yang mana diterapkan berbasis mobile agar nanti pengguna atau wisatawan dapat menggunakannya serta memperoleh informasi berkaitan dengan objek wisata Lahat dimanapun berada selama terkoneksi internet. Pada kegiatan pengabdian ini, dilakukan pelatihan secara langsung terhadap staf Dinas Pariwisata Kota Lahat agar dapat mengelola ataupun memproses Sistem Informasi berbasis mobile untuk Objek Wisata Kota Lahat.

Pendahuluan

Pada Propinsi Sumatera Selatan terdapat banyak daerah yang memiliki berbagai objek wisata yang indah untuk dikunjungi yaitu salah satunya di Kota Lahat, tetapi masih banyak masyarakat yang belum mengenal objek-objek wisata yang terdapat di Kota Lahat [1]. Objek wisata tersebut akan mudah dikenal masyarakat saat ini apabila informasinya dapat disebarakan melalui situs web sehingga masyarakat dapat

bertukar informasi melalui media digital [2]. Oleh sebab itu, situs web untuk informasi pariwisata di Kota Lahat akan sangat berguna untuk menyebarkan informasi mengenai objek wisata yang ada, sehingga objek-objek wisata tersebut dapat dikenal oleh masyarakat luas. Hal ini juga akan mendorong pemerintahan Kota Lahat agar lebih memperhatikan serta melestarikan objek-objek wisata sebagai kekayaan pariwisata di daerah tersebut.

Dari hasil observasi yang dilakukan, didapatlah beberapa informasi dari Dinas Pariwisata pada Kota Lahat mengenai permasalahan yang tengah dirasakan adalah masih sangat kurangnya masyarakat memperoleh informasi tentang objek wisata yang dimiliki Kota Lahat karena belum adanya sistem informasi berbasis web yang diterapkan. Oleh karena itu, perlu diterapkan penggunaan situs web yang akan mudah digunakan Dinas Pariwisata Kota Lahat dalam mengelolanya, seperti menambah data objek wisata serta melakukan update data objek wisata yaitu detail informasi hingga peta lokasi objek wisata yang ada di Kota Lahat. Dengan begitu, data objek wisata yang dimiliki Kota Lahat akan terkumpul dengan baik sehingga hal ini tentunya akan memberikan keuntungan baik Dinas Pariwisata atau masyarakat lainnya yang dapat mengunjungi objek wisata dengan berekal informasi dari situs web atau website tersebut.

Metode Pelaksanaan

Sasaran

Perkembangan sistem informasi berbasis teknologi sangat pesat di masa sekarang sehingga memberikan perubahan dengan skala yang besar juga [3]. Adapun bidang pariwisata merupakan salah satu bidang yang ikut berkembang dikarenakan pengembangan teknologi tepatnya sistem informasi sehingga informasi yang berkaitan dengan objek wisata haruslah dapat disebarkan dengan lebih cepat dan interaktif menggunakan media digital serta jaringan internet [4]. Sasaran kegiatan pelatihan penggunaan dan pemanfaatan sistem informasi pariwisata Kota Lahat. Melalui kegiatan ini diharapkan agar dapat memberikan kemudahan dalam pemanfaatan serta penggunaan sistem informasi bagi para pegawai dinas pariwisata Kota Lahat, pelatihan ini dilakukan dengan menggunakan sarana penyampaian langsung dalam bentuk narasi oleh narasumber yaitu tim dosen Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bina Darma Palembang.

Metode Kegiatan

Kegiatan ini dilakukan dengan cara memberikan penjelasan tentang pengenalan sistem informasi objek wisata berbasis mobile, kemudian dilanjutkan dengan pelatihan penggunaan sistem informasi kepada para pegawai dinas pariwisata Kota Lahat.

Rencana Kegiatan

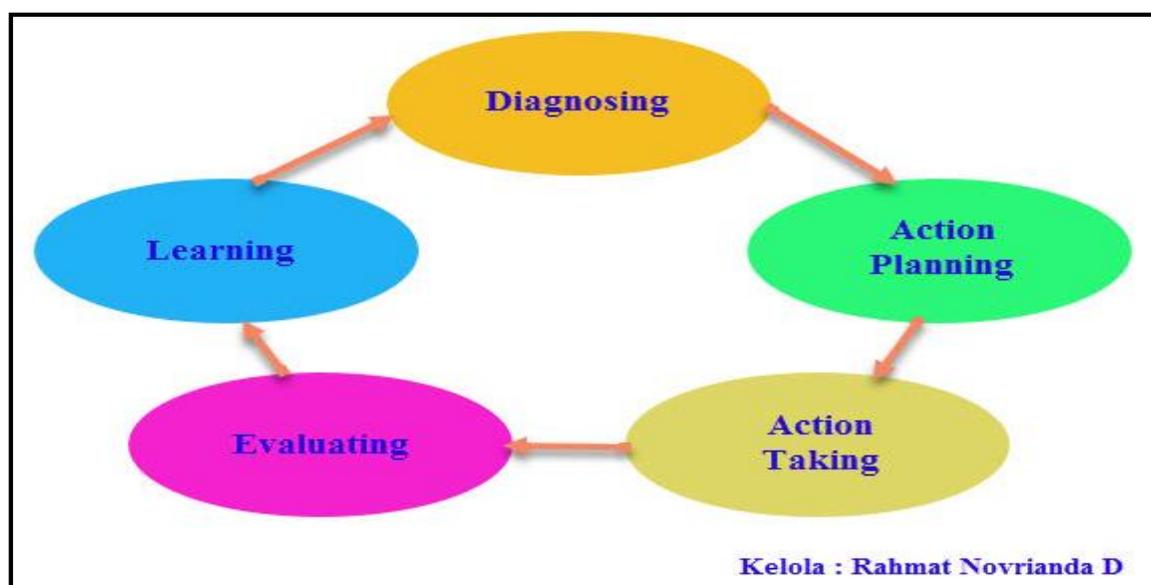
Pelaksanaan pengabdian ini dilakukan dengan tiga tahap, yaitu tahap pertama adalah tahap persiapan, pada tahap ini, kelompok pengabdian melakukan survei untuk melihat kondisi lapangan Dinas Pariwisata Kota Lahat [5].

Tahap berikutnya adalah tahap pelaksanaan kegiatan pengabdian. Dalam tahap ini dibagi atas 3 sesi yaitu sesi pertama kata sambutan dari ketua kegiatan dilanjutkan dengan pengenalan sistem informasi objek wisata berbasis mobile dan sesi ketiga adalah kegiatan berupa pelatihan penggunaan dan pemanfaatan sistem informasi serta bagaimana langkah-langkah login sebagai admin sistem dan pengguna umum.

Tahap yang terakhir adalah tahap mereview semua pelatihan penggunaan dan pemanfaatan sistem informasi serta penutup kegiatan pengabdian masyarakat dan diakhiri dengan foto bersama.

Metode Direct Action

Pada pelaksanaan kegiatan pengabdian ini, digunakan metode Direct Action yang merupakan penerapan tindakan secara langsung terhadap suatu permasalahan [6]. Dalam metode Direct Action ini terdapat 5 tahapan yaitu Diagnosing, Action Planning, Action Taking, Evaluating dan Learning [7]. Gambar 1 di bawah ini merupakan diagram metode Direct Action [8]:



Gambar 1. Tahapan Direct Action [9]

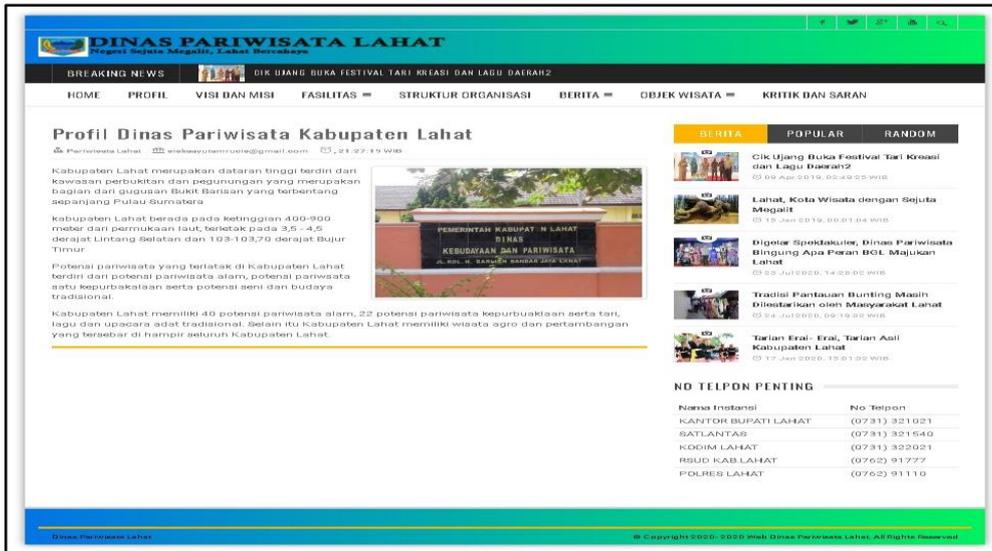
Hasil dan Pembahasan

Hasil Kegiatan Pengabdian Masyarakat

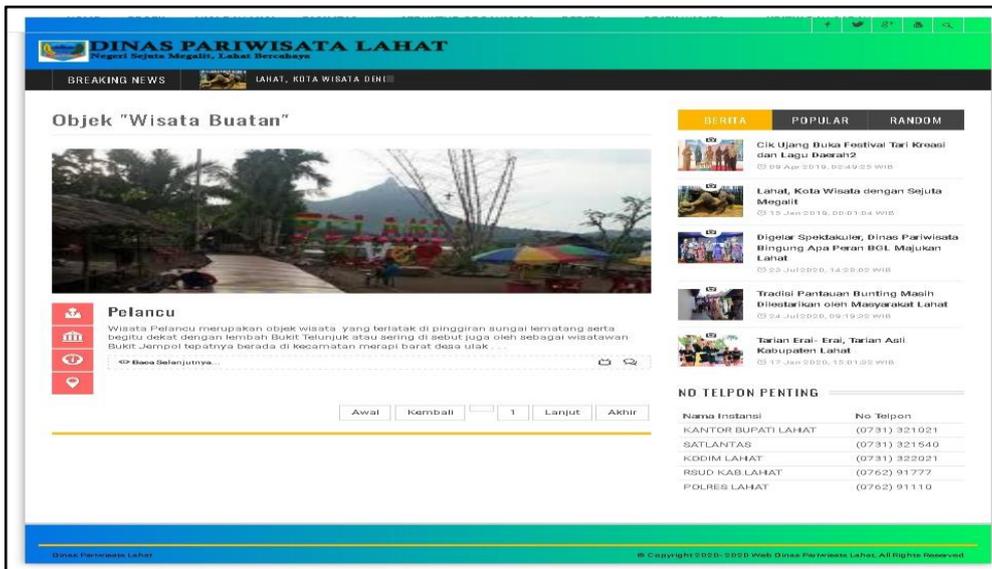
Adapun hasil dari kegiatan pengabdian masyarakat yang telah dilaksanakan di Dinas Pariwisata Kota Lahat, pelatihan penggunaan dan pemanfaatan sistem informasi objek wisata berbasis mobile, yang berfungsi untuk mempermudah pengguna atau masyarakat umum dalam melakukan pencarian dan mendapatkan informasi tentang objek wisata yang ada di Kota Lahat. Sistem informasi berbasis web yang diterapkan telah dapat memberikan informasi detail tentang objek wisata bahkan dapat tampil dalam peta digital, yang mana pengguna akan memperoleh detail informasi tentang objek wisata jika memilih salah satu objek wisata yang tampil pada peta digital [10]. Beberapa data objek wisata yang terdapat di Kota Lahat dapat dilihat pada tabel 1 di bawah ini :

Tabel 1. Data Objek Wisata di Kota Lahat yang telah terkumpul

No.	Nama Objek Wisata	No.	Nama Objek
1	Bukit Besar Lahat	7	Air Terjun Tangga Manik
2	Bukit Serele	8	Danau Biru Keban
3	Air Terjun Laye	9	Air Terjun Goa Mata
4	Air Terjun Buluh	10	Green Canyon Pulau Pinang
5	Air Terjun Gunung	11	Taman Batu Organik
6	Taman 1000 Bungi Rumphon Cabe	12	Situs Megalitikum Batu Macan



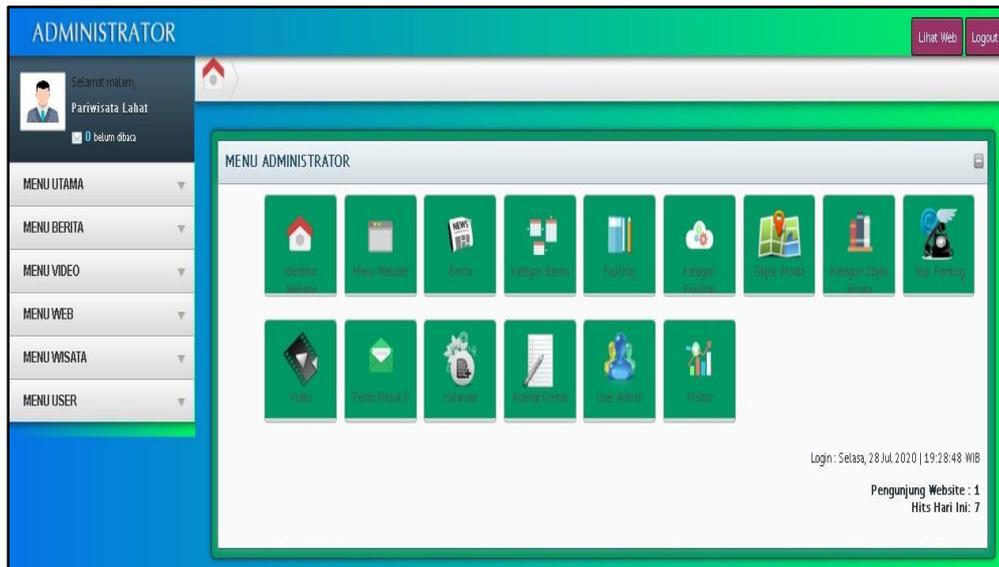
Gambar 2. Sistem Informasi Objek Wisata Lahat berbasis mobile



Gambar 3. Contoh Objek Wisata di Kota Lahat

Kegiatan pengabdian kepada masyarakat dengan tema pelatihan penggunaan dan pemanfaatan sistem informasi objek wisata berbasis mobile yang telah

dilakukan pada tanggal 10 April 2021 di kantor Dinas Pariwisata Kota Lahat, dimana para peserta adalah sebagian besar karyawan. Dalam kegiatan pengabdian ini Tim PkM menjelaskan pengguna sistem yang dibedakan menjadi 2 yaitu pada bagian admin dan pengguna, dimana para peserta adalah karyawan yang menjadi operator sistem dan karyawan yang sedang bertugas serta beberapa masyarakat umum Kota Lahat. Adapun dalam kegiatan pengabdian ini dilaksanakan secara interaktif, sehingga Peserta dapat langsung mendiskusikan bagian mana yang masih kurang dipahami. Selain itu, kegiatan pengabdian ini juga bertujuan agar Sistem Informasi Objek Wisata berbasis mobile dapat langsung diterapkan untuk masyarakat Kota Lahat yang dikelola oleh staf Dinas Pariwisata Kota Lahat.



Gambar 4. Halaman Administrator Sistem Informasi Objek Wisata Lahat



Gambar 5. Suasana Pelatihan kepada Masyarakat Kota Lahat

Kesimpulan

Kegiatan pengabdian kepada masyarakat yang dilaksanakan di Dinas Pariwisata Kota Lahat dapat disimpulkan sebagai berikut Kegiatan pelatihan menggunakan dan memanfaatkan sistem informasi objek wisata berbasis mobile, dapat membantu dalam mempromosikan objek wisata yang ada di Kota Lahat serta menjadi nilai tambah dalam meningkatkan pendapatan daerah serta membantu mempermudah masyarakat umum dalam proses pencarian objek wisata yang berdekatan dengan fasilitas umum, seperti penginapan, minimarket, toko kerajinan dan sebagainya, yang ada di Kota Lahat

Ucapan Terima Kasih

Ucapan terima kasih kepada Dinas Pariwisata Kota Lahat yang memberikan fasilitas untuk pelaksanaan kegiatan pengabdian ini, serta terima kasih kepada Universitas Bina Darma yang telah memberikan support sehingga terlaksananya kegiatan pengabdian oleh Dosen dan Mahasiswa Universitas Bina Darma

Referensi

- [1] F. R. Wargadalem, "Pemetaan Situs Megalitik dan Kondisi Lingkungan Binaan di Sekitar Situs: Studi Kasus Desa Sinjar Bulan Kecamatan Gumai Ulu Kota Lahat," 2018.
- [2] Nurmi, "Membangun Website Sistem Informasi Dinas Pariwisata," *Edik Inform.*, vol. 1, no. 2, pp. 1–6, 2017, doi: 10.22202/ei.2015.v1i2.1418.
- [3] D. M. Elisabeth, "Kajian Terhadap Peranan Teknologi Informasi Dalam Perkembangan Audit Komputerisasi (Studi Kajian Teoritis)," *METHOMIKA J. Manaj. Inform. Komputerisasi Akunt.*, vol. 3, no. 1, pp. 40–53, 2019.
- [4] M. El Fikri, D. N. Pane, and N. Siregar, "Memasarkan Objek Pariwisata Kota Medan Melalui Media Sosial Untuk Meningkatkan Minat Kunjungan Dan Menghapus Paradigma Negatif," *J. Manaj.*, vol. 11, no. 2, pp. 69–79, 2019, doi: 10.1017/CBO9781107415324.004.
- [5] R. W. Sukmana, "Pendekatan Science, Technology, Engineering and Mathematics (STEM) Sebagai Alternatif dalam Mengembangkan Minat Belajar Peserta Didik Sekolah Dasar," *Pendas J. Ilm. Pendidik. Dasar*, vol. 2, no. 2, pp. 191–199, 2018, doi: 10.23969/jp.v2i2.798.
- [6] Rasmila, R. Amalia, R. N. Dasmien, and A. Putra, "Pelatihan Pengenalan Database dengan Memanfaatkan Teknologi Informasi pada SMK Madyatama Palembang," *J. Pengabd. Mitra Masy.*, vol. 3, no. 2, pp. 95–104, 2021.
- [7] R. N. Dasmien, A. Putra, Rasmila, and T. Ibadi, "Pelatihan online penerapan teknologi RADIUS pada PT. Taspen (Persero) Palembang," *ABSYARA J. Pengabd. Pada Masy.*, vol. 2, no. 1, pp. 94–101, 2021.
- [8] R. N. Dasmien, Fatoni, A. Wijaya, B. Tujni, and S. Nabila, "Pelatihan Uji Kegunaan Website menggunakan System Usability Scale (SUS)," *ABSYARA J. Pengabd. Pada Masy.*, vol. 2, no. 2, pp. 146–158, 2021.
- [9] Kurniati and R. N. Dasmien, "The Simulation of Access Control List (ACLs) Network Security for Frame Relay Network at PT. KAI Palembang," *Lontar Komput. J. Ilm. Teknol. Inf.*, vol. 10, no. 1, pp. 49–61, 2019.
- [10] H. Suryamen, I. Aminuddin, and F. Akbar, "Pembangunan Sistem Informasi Geografis Lapangan Futsal Kota Padang Berbasis Web," *J. Nas. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 1, pp. 45–54, 2016, doi: 10.25077/teknosi.v2i1.2016.45-54.