ANALISIS KUALITAS LAYANAN E-LEARNING DENGAN METODE SERVICE QUALITY (SERVQUAL) DAN ANALYTICAL HIERARCHY PROCESS (AHP)

Theresiawati ¹, Ati Zaidiah ², Ria Astriratma³, Henki Bayu Seta⁴ Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta ^{1,2,3,4} Jalan RS. Fatmawati, Jakarta Selatan Sur-el: theresiawati@upnvj.ac.id ¹, atizaidiah@upnvj.ac.id², astriratma@upnvj.ac.id³, henkiseta@upnvj.ac.id⁴

Abstract: One indicator of the success of developing and implementing e-learning in a university is user satisfaction, both lecturers and students. E-learning is a learning method to support the process of learning activities carried out online. This research was conducted to analyze the quality of blendeed learning services using the ServQual (Service Quality) and AHP (Analytical Hierarchy Process) methods. The ServQual method is to determine the perceptions and expectations of users of blendeed learning based on student perspectives based on the dimensions of assurance, empathy, responsiveness, reliability, usability and informativeness. To improve the quality of e-learning services, it is necessary to measure service quality using the SERVQUAL (Service Quality) method, to calculate the score gap between the perceived service quality assessment (performance) and the expected service quality. While the AHP (Analytical Hierarchy Process) method is used to determine the weighting value of each variable used in the study. So that efforts to improve the quality of higher education in particular can meet the demands and satisfaction of users.

Keywords: ServQual, AHP, e-Learning, Service quality

Abstrak: Salah satu indikator keberhasilan pengembangan dan implementasi e-learning pada suatu perguruan tinggi adalah kepuasan pengguna baik dosen maupun mahasiswa. E-learning merupakan metode pembelajaran untuk menunjang proses kegiatan belajar yang dilakukan secara daring. Penelitian ini dilakukan untuk menganalisis kualitas layanan blendeed learning menggunakan metode ServQual (Service Quality) dan AHP (Analytical Hierarchy Process). Metode ServQual untuk mengetahui persepsi dan harapan pengguna blendeed learning berdasarkan perspektif mahasiswa berdasarkan dimensi assurance, empathy, responsiveness, reliability, usability dan informativeness. Untuk meningkatkan kualitas layanan e-learning perlu dilakukan pengukuran kualitas layanan dengan menggunakan metode SERVQUAL (Service Quality), melakukan perhitungan gap skor antara penilaian kualitas layanan yang dirasakan (kinerja) dengan kualitas layanan yang diharapkan. Sedangkan metode AHP (Analytical Hierarchy Process) untuk mengetahui nilai pembobotan dari setiap variabel yang digunakan dalam penelitian. Sehingga upaya peningkatan kualitas pendidikan perguruan tinggi khususnya dapat memenuhi tuntutan dan kepuasan pengguna.

Kata kunci: ServQual, AHP, e-Learning, Service quality

1. PENDAHULUAN

Penggunaan *e-learning* sebagai media pembelajaran daring memungkinkan pengguna memilih konten yang diminati dan disesuaikan dengan kecepatan dan kemampuan masing – masing individu. Konten – konten yang tersedia di LMS *e-learning* meliputi materi pembelajaran yang bersifat mandiri, dapat diakses kapan dan dimana saja saat dibutuhkan dengan menggunakan perangkat digital dan jaringan komputer. Materi pembelajaran pada LMS e-

learning juga dapat disisipi oleh video, audio, *live chat*, forum diskusi, tugas, presentasi maupun ujian secara daring.

Berdasarkan penelitian [1], loyalitas pengguna *e-learning* dibentuk oleh kualitas layanan yang terdiri dari dimensi kualitas pengajaran, dimensi layanan administrasi, dimensi layanan dukungan dan dimensi kualitas sistem. Peningkatan kualitas layanan dari online program tutorial secara otomatis meningkatkan loyalitas siswa pengguna. Di bidang pendidikan, loyalitas dan kepuasan siswa dapat dicapai dengan memberikan kualitas layanan pendidikan yang baik [2].

Tiga indikator kualitas pengajaran yang paling penting adalah kompetensi, konsistensi penilaian tugas dan desain program tutorial online [1]. Salah satu penyebabnya adalah penggunaan media ajar yang kurang menarik, tidak interaktif dan belum tersedianya materi uji sebagai bahan evaluasi. Kepuasan dan kesetiaan pengguna terhadap sistem e-learning telah menjadi perhatian besar dari lembaga pendidikan [3]. Pada kenyataannya, peningkatan jumlah kursus yang ditawarkan dan pengguna tutorial online masih disertai dengan keluhan siswa tentang layanan tutorial online. Keluhan termasuk kesulitan dalam mengakses situs web tutorial online, kesulitan untuk menghubungi tutor, dan keaktifan tutor dalam berinteraksi serta memberikan umpan balik

Penggunaan *learning management system* pada Perguruan Tinggi merupakan sesuatu yang sangat lazim digunakan untuk mendukung proses pembelajaran pada perguruan tinggi. Tingkat keberhasilan pengembangan dan implementasi *e*-

learning pada perguruan tinggi dapat diukur dengan melakukan analisis kualitas layanan elearning berdasarkan persfektif pengguna (mahasiswa).

Service quality atau yang lebih dikenal dengan ServQual merupakan alat yang efektif untuk melakukan pengukuran kualitas layanan dari atribut masing – masing dimensi dengan cara menghitung gap antara persepsi konsumen terhadap layanan yang telah diterima dengan harapan terhadap yang akan diterima. Dimensi ServQual | meliputi tangibles, reliability, responsiveness, assurance dan empathy [4]. Penelitian yang dilakukan oleh [5] terhadap kualitas pembelajaran tradisional berdasarkan persepsi siswa. Penelitian tersebut menghasilkan tiga dari lima dimensi ServQual (assurance, empathy dan reliability) signifikan.

Service quality dapat diperlakukan sebagai anteseden dari kepuasan pelanggan[6] dan sangat berpengaruh terhadap kepuasan pengguna[7]. E-Learning service quality merupakan hasil perbandingan dalam penggunaan e-learning antara harapan pengguna dan persepsi kinerja terhadap layanan sistem informasi e-learning melalui karakterisasi layanan seperti intangibility, heterogeneity, inseparability and ability perish [8]. Tiga faktor yang mempengaruhi e-learning service quality diantaranya kepuasan pengguna, kualitas sistem, dan kualitas informasi [9]. Kepuasan pengguna akan meningkat dan pengguna tertarik dengan layanan e-learning jika memiliki konten yang stabil, mudah digunakan, serta memadai. Dan jika layanan *e-learning* dapat memberikan pengguna kemudahan untuk berdiskusi dengan

para ahli ketika mereka membutuhkan bantuan, maka pengguna akan senang menggunakan layanan ini [10].

Penelitian yang dilakukan oleh [11], dimensi kualitas system e-learning merupakan triangle yang terdiri dari kualitas pengajar yang diwakili oleh dimensi assurance, empathy, responsiveness, dan reliability, kualitas dari LMS yang diwakili olah dimensi usability dan informativeness, serta kualitas dari materi perkuliahan yang diwakili oleh learning content.

Berdasarkan hal tersebut diatas, pertanyaan penelitian yang akan dijawab dalam penelitian ini adalah "Bagaimana kualitas layanan *e-learning* pada perguruan tinggi berdasarkan perspektif mahasiswa dengan mengukur *gap score* kualitas layanan yang dirasakan (kinerja) dengan kualitas layanan yang diharapkan menggunakan metode *ServQual*?

2. METODOLOGI PENELITIAN

Metodologi akan penelitian yang dilakukan dalam penelitian ini dimulai dari melakukan identifikasi masalah, studi literature kerangka dan penyusunan penelitian, menentukan dimensi service quality yang akan digunakan, melakukan pembuatan kuesioner serta menentukan responden yang akan di teliti vaitu mahasiswa. Setelah dilakukan pengumpulan data melalui kuesioner yang dilakukan secara online melalui *lerning* management system (LMS) e-learning dilakukan pengujian hasil kuesioner meliputi uji validitas, realibilitas, rekapitulasi data persepsi dan harapan pengguna, serta perhitungan gap antara persepsi dan harapan. Kemudian dilakukan pengolahan dan analisis menggunakan *Servqual* dan AHP, antara lain Analisis Nilai *Servqual*, Nilai Pembobotan dan Nilai *Servqual* Terbobot, Penentuan tingkat kualitas layanan, Penentuan faktor yang perlu ditingkatkan serta Rekomendasi Perbaikan.

Pendekatan yang digunakan merupakan pendekatan kuantitatif, untuk dapat menjelaskan hubungan antara variabel-variabel yang diteliti dengan mengumpulkan data-data numerik dari sampel penelitian yang kemudian dianalisis dengan menggunakan metode statistik tertentu. Pengumpulan data dalam penelitian kuantitatif ini menggunakan metode kuesioner yang diambil dari responden mahasiswa Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta selaku pengguna e-learning. Populasi dalam penelitian ini adalah mahasiswa UPN "Veteran". Jumlah sampel dalam penelitian ini sebanyak ± 200 mahasiswa. Metode yang digunakan untuk melakukan pengolahan data yaitu menggunakan SPSS.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1. Uji validitas dan reliabilitas

Kuesioner terdiri dari 23 daftar pertanyaan untuk variabel Harapan dan Persepsi sehingga secara keseluruhan terdapat 46 item pertanyaan. Kuesioner yang disusun menggunakan 5 poin skala likert. Uji validitas dan reliabilitas pada penelitian ini, menggunakan program *Statistical Package for the Social Sciences* (SPSS) versi 23.0. Nilai r tabel untuk jumlah sampel sebesar 219 (df = 217) adalah 0,133. Ringkasan hasil

pengujian validitas dan reliabilitas kuesioner ditunjukkan pada Tabel – tabel dibawah ini.

Tabel 1. Uji Validitas Untuk Harapan Pengguna

Case Processing Summary

		N	%
Cases	Valid	219	100.0
	Excluded ^a	0	.0
	Total	219	100.0

 a. Listwise deletion based on all variables in the procedure.

Tabel 2. Uji Validitas Untuk Persepsi Pengguna Case Processing Summary

		Ν	%
Cases	Valid	219	100.0
	Excluded ^a	0	.0
	Total	219	100.0

 a. Listwise deletion based on all variables in the procedure.

Tabel 3. Hasil Uji Validitas dan Reliabilitas Untuk Harapan dan Persepsi Pengguna

Variabel	Pertanyaan	CI-	Cronbach's
		CT	Alpha
Assurance	H1	0.788	0.890
	H2	0.776	
	Н3	0.725	
	H4	0.742	
	P1	0.461	0.795
	P2	0.710	
	P3	0.623	
	P4	0.639	
Empathy	H5	0.756	0.883
	Н6	0.752	
	H7	0.719	
	Н8	0.754	
	P5	0.787	0.870
	P6	0.709	
	P7	0.644	
	P8	0.755	
Responsiveness	Н9	0.806	0.893
	H10	0.776	
	H11	0.788	
	P9	0.661	0.802

Variabel	Pertanyaan	CI-	Cronbach's	
		CT	Alpha	
	P10	0.668		
	P11	0.616		
Reliablity	H12	0.541	0.806	
	H13	0.720		
	H14	0.709		
	P12	0.459	0.751	
	P13	0.652		
	P14	0.39		
Tangible	H15	0.776	0.890	
	H16	0.755		
	H17	0.771		
	H18	0.747		
	P15	0.674	0.830	
	P16	0.642		
	P17	0.641		
	P18	0.676		
Website	H19	0.700	0.908	
Content	H20	0.804		
	H21	0.780		
	H22	0.816		
	H23	0.738		
	P19	0.673	0.886	
	P20	0.791		
	P21	0.775		
	P22	0.750		
	P23	0.658		

Hasil uji validitas menunjukkan bahwa dari 46 item pertanyaan pada kuesioner tersebut, r hitung Corrected Item – Total Correlation pada output SPSS bernilai positif dan lebih besar dari nilai r tabel. Nilai r tabel untuk 219 responden adalah sebesar 0,1333 sedangkan seluruh item pertanyaan diatas memiliki nilai alpha dikisaran 0,751. Dengan demikian dapat dikatakan bahwa kuesioner yang digunakan oleh penulis layak digunakan sebagai alat ukur dalam penelitian ini.

3.2. Pengukuran SERVQUAL

Tabel 4 berikut merupakan rekapitulasi data nilai harapan dan persepsi atas masing-masing atribut-atribut layanan sistem *e-learning*.

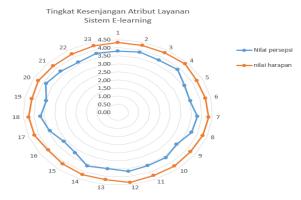
Tabel 4. Gap Score SERVQUAL Atribut-Atribut Layanan E-learning

No	Atribut Kualitas	Ι	Vilai Perseps	si	Λ	Vilai Harapa	n	Gap	Rata –
		Score	Average	%	Score	Average	%	Score	rata Gap Score
1	Dosen memiliki pengetahuan sesuai bidangnya	825	3.77	75.34	947	4.32	86.48	-0.55	-0.51
2	Dosen bersifat adil dan tidak memihak dalam memberikan penilaian	845	3.86	77.17	939	4.29	85.75	-0.43	
3	Dosen menjawab semua pertanyaan Mahasiswa secara menyeluruh	826	3.77	75.43	944	4.31	86.21	-0.54	
4	Saya percaya dosen memiliki pemahaman mengenai materi yang diberikan	847	3.87	77.35	957	4.37	87.40	-0.50	
5	Dosen memperhatikan dan peduli terhadap mahasiswa	782	3.57	71.42	929	4.24	84.84	-0.67	-0.63
6	Dosen memahami kebutuhan mahasiswa	768	3.51	70.14	928	4.24	84.75	-0.73	
7	Dosen memberikan penilaian terbaik untuk mahasiswa	828	3.78	75.62	945	4.32	86.30	-0.54	
8	Dosen mendorong dan memotivasi Mahasiswa untuk melakukan yang terbaik	812	3.71	74.16	936	4.27	85.48	-0.56	
9	Dosen menanggapi kebutuhan Mahasiswa dengan cepat dan efisien	749	3.42	68.40	926	4.23	84.57	-0.81	-0.71
10	Dosen bersedia membantu mahasiswa dalam memecahkan masalah	791	3.61	72.24	936	4.27	85.48	-0.66	
11	Dosen selalu menanggapi pertanyaan dan komentar Mahasiswa	787	3.59	71.87	931	4.25	85.02	-0.66	
12	Dosen secara konsisten memberikan materi	803	3.67	73.33	957	4.37	87.40	-0.70	-0.65
13	Dosen dapat dihandalkan	770	3.52	70.32	918	4.19	83.84	-0.67	
14	Dosen Memperbaiki informasi yang telah diberikan bila diperlukan	793	3.62	72.42	923	4.21	84.29	-0.59	
15	User interface Sistem e- learning mudah digunakan	706	3.22	64.47	903	4.12	82.47	-0.90	-0.79

Analisis Kualitas Layanan E-Learning Dengan Metode Service Quality (Theresiawati, Ati Zaidiah , Ria Astriratma, Henki Bayu Seta)

No	Atribut Kualitas	1	Vilai Perseps	si	Ν	Nilai Harapa	ın	Gap	Rata –
		Score	Average	%	Score	Average	%	Score	Rata – rata Gap Score
16	Sistem e-learning cepat dan mudah diakses	685	3.13	62.56	888	4.05	81.10	-0.92	
17	Sistem e-Learning mencakup berbagai kegiatan pembelajaran	752	3.43	68.68	923	4.21	84.29	-0.78	
18	Sistem e-Learning mudah dikelola oleh Mahasiswa	807	3.68	73.70	928	4.24	84.75	-0.56	
19	website e-learning menggunakan fitur multimedia	758	3.46	69.22	910	4.16	83.11	-0.70	-0.54
20	website e-learning menyediakan informasi yang bermanfaat	841	3.84	76.80	933	4.26	85.21	-0.42	
21	website e-learning menyediakan informasi yang akurat	812	3.71	74.16	917	4.19	83.74	-0.48	
22	website e-learning menyediakan informasi yang berkualitas	792	3.62	72.33	922	4.21	84.20	-0.59	
23	Informasi pada website e-learning relevan dengan mata kuliah yang diajarkan	828	3.78	75.62	935	4.27	85.39	-0.49	

Berdasarkan tabel 4 diatas, nilai rata – rata persepsi terendah ditempati oleh kriteria "Sistem e-learning cepat dan mudah diakses" sedangkan nilai rata – rata persepsi tertinggi ditempati oleh "Saya percaya dosen memiliki pemahaman mengenai materi yang diberikan". Hal ini menandakan mahasiswa sangat menginginkan perbaikan kualitas untuk variabel assurance khususnya memiliki dosen pemahaman diberikan. Nilai mengenai materi yang persentase untuk dimensi persepsi responden atas layanan sistem e-learning berkisar antara 60 persen sampai 80 persen. Sedangkan persentase nilai harapan para responden terhadap layanan sistem e-learning, berada diantara 80 persen sampai 90 persen. Lebih lanjut, dengan membandingkan hasil dari kedua tabel tersebut, maka dapat dilihat kembali terdapat perbedaan antara tingkat harapan dan tingkat persepsi para responden terhadap atribut-atribut kualitas layanan sistem e-learning seperti terlihat pada gambar 1 berikut:



Gambar 1. Diagram Tingkat Kesenjangan Atribut Layanan

Tabel 5. Hasil Analisis Uji Beda Harapan dan Persepsi Pengguna

				_ t	df	Sig			
		Mean	Std. Deviation	Std. Error Mean	95% Confidence interval of the difference				(2-tailed)
					Lower	Upper	=		
Pair1	TOTASSX - TOTASSY	0.5068	1.1459	0.3872	0.4308	0.5828	13.091	875	0.000
Pair2	TOTEMPX - TOTEMPY	0.6255	1.2042	0.0406	0.5457	0.7054	15.373	875	0.000
Pair3	TOTRESX - TOTRESY	0.7092	1.2144	0.0473	0.6125	0.8023	14.970	656	0.000
Pair4	TOTREX - TOTREY	0.6575	1.1056	0.4314	0.5728	0.7422	15.234	656	0.000
Pair5	TOTTAX – TOTTAY	0.7899	1.2816	0.4330	0.7049	0.8749	18.242	875	0.000
Pair6	TOTWCX – TOTWCY	0.5351	1.2102	0.3365	0.4634	0.6069	14.632	1094	0.000

Signifikansi pada 0,05

Hasil *gap score ServQual* berada pada posisi negatif sehingga dapat kembali disimpulkan jika nilai harapan responden tidak dapat diimbangi oleh nilai persepsinya sehingga berdampak pada nilai gap score yang negatif. Hal ini membuktikan jika layanan sistem elearning belum dapat memenuhi harapan para penggunanya.

3.3. Uji Beda T

Uji beda T digunakan untuk menguji penggunaan sampel yang berpasangan. Untuk menentukan hubungan antara harapan dan persepsi digunakan lima point skala likert. Untuk pertanyaan harapan, sikap responden yang sangat tidak setuju diwakili oleh point 1 (satu), sedangkan sikap responden yang sangat setuju diwakili oleh point 5 (lima). Untuk pertanyaan persepsi, sikap responden yang sangat tidak puas diwakili oleh poin 1 (satu), sedangkan sikap sangat puas diwakili oleh poin 5 (lima). Huruf "X" pada setiap variabel menyatakan harapan responden, sedangkan huruf "Y" menyatakan persepsi responden.

Tabel 5 menunjukkan antara harapan dan persepsi bagi responden terdapat perbedaan. Dengan melihat hasil Uji Beda T diatas yang menyatakan memang terdapat perbedaan hasil antara dimensi harapan dan persepsi, maka sesuai dengan hasil perhitungan SERVQUAL awal, terdapat perbedaan terhadap kualitas dimensi harapan dan dimensi persepsi responden dimana semua hasil gap score-nya menunjukkan nilai negatif.

d. Perhitungan Pembobotan dengan AHP

Setelah perhitungan gap, selanjutnya adalah pemberian bobot pada setiap gap atribut penelitian dengan menggunakan *Analityc Hierarchy Process* (AHP). Untuk mendapatkan bobot dari setiap atribut terlebih dahulu dicari *Eigenvactor* yang akan menjadi bobot dari setiap kriteria. *Eigenvactor* dijadikan sebagai *Global Priorities* (GP) untuk setiap kriteria. Gambar 2 menunjukkan GP dari tiap-tiap kriteria Servyual:



Gambar 2 Hasil Pembobotan Dimensi Servqual

Berdasarkan hasil pembobotan dimensi *Servqual*, terlihat bahwa kriteria responsiveness merupakan kriteria tertinggi yaitu sebesar 0.24466. Hal ini menandakan dimensi responsiveness memiliki pengaruh besar

dibandingkan dengan kelima dimensi yang lain. Dimensi selanjutnya yaitu dimensi assurance dengan bobot 0.22573, dimensi empathy dengan bobot 0.14440, sedangkan kriteria dimensi *informativeness* dengan bobot 0.14286, dimensi *reliability* dengan bobot 0.12449 dan *usability* dengan bobot 0.11785. Besar rasio *inconsistency* adalah 0,02 kurang dari pada 0,1. Maka pembobotan kriteria utama tersebut sudah benar atau bisa dikatakan konsisten.

3.4. Eigenvactor tiap kriteria di dalam dimensi atau Local Priorities (LP).

a. Analisa Bobot pada Dimensi Assurance

Kriteria kualitas layanan berdasarkan nilai bobot pada dimensi Assurance. Berdasarkan tabel 6 hasil pembobotan dimensi assurance, rasio inconsistency sebesar 0.03 atau kurang dari 0.1 maka dapat dinyatakan pembobotan kriteria utama tersebut sudah benar atau bisa dikatakan konsisten.



Gambar 3 Hasil Pembobotan Dimensi Assurance

Indikator Dosen memiliki pengetahuan sesuai bidangnya pada dimensi assurance menempati urutan pertama sebesar 0.38334 hal ini menyatakan dosen pengampu matakuliah harus memiliki pengetahuan dan sesuai dengan bidang yang dipahami oleh dosen tersebut. Sedangkan Dosen bersifat adil dan tidak memihak dalam memberikan penilaian berada pada nomor 2 dengan nilai 0.31643. Untuk nomor 3 adalah Dosen menjawab semua pertanyaan Mahasiswa secara menyeluruh dengan nilai 0.18050.

Dan yang terakhir adalah Dosen memiliki pemahaman mengenai materi yang diberikan dengan nilai 0.11973.

b. Analisa Bobot pada Dimensi Empathy

Kriteria kualitas layanan berdasarkan nilai bobot pada dimensi Empathy. Berdasarkan gambar 4 hasil pembobotan dimensi *empathy*, rasio *inconsistency* sebesar 0.06 atau kurang dari 0.1 maka dapat dinyatakan pembobotan kriteria utama tersebut sudah benar atau bisa dikatakan konsisten.



Gambar 4. Hasil Pembobotan Dimensi Empathy

Indikator Dosen memahami kebutuhan mahasiswa pada dimensi empathy menempati urutan pertama sebesar 0.37630 hal menyatakan dosen harus memahami kebutuhan setiap mahasiswa, karena mahasiswa memiliki tingkat kemampuan yang berbeda - beda dan harus peka terhadap kebutuhan mahasiswa. Sedangkan Dosen memperhatikan dan peduli terhadap mahasiswa berada pada nomor 2 dengan nilai 0.27364. Untuk nomor 3 adalah Dosen memberikan penilaian terbaik untuk mahasiswa dengan nilai 0.21325. Dan yang terakhir adalah Dosen mendorong dan memotivasi Mahasiswa untuk melakukan yang terbaik dengan nilai 0.13682.

c. Analisa Bobot pada Dimensi Responsiveness

Kriteria kualitas layanan berdasarkan nilai bobot pada dimensi *Responsiveness*.



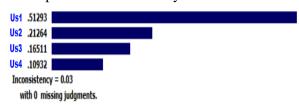
Gambar 5. Hasil Pembobotan Dimensi Responsiveness

d. Analisa Bobot pada Dimensi *Reliability* Kriteria kualitas layanan berdasarkan nilai
 bobot pada dimensi *Reliability*.



Gambar 6. Hasil Pembobotan Dimensi Reliability

e. Analisa Bobot pada Dimensi *Usability*Kriteria kualitas layanan berdasarkan nilai bobot pada dimensi Usability.

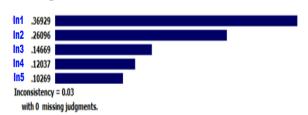


Gambar 7. Hasil Pembobotan Dimensi Usability

f. Analisa Bobot pada Dimensi

Informativeness

Kriteria kualitas layanan berdasarkan nilai bobot pada dimensi Informativeness



Gambar 8. Hasil Pembobotan Dimensi Informativeness

Tahap selanjutnya mencari nilai global priorities (GP) sebagai bobot kepentingan per atribut didalam dimensi *service quality* (*servqual*).

GP Sub Kriteria = Nilai Kriteria Utama
$$\times$$
LP sub Kriteria (1)

Hasil dari perolehan nilai GP kriteria dan sub kriteria dapat lebih jelas dilihat pada tabel 6:

Tabel 6. nilai GP kriteria dan sub kriteria

Dimensi	Bobot	Bobot	GP Tiap
	Dimensi	Tiap	Kriteria
	(GP)	Kriteria	
		(LP)	
Assurance	0.22573	0.38334	0.08653
		0.31643	0.07143
		0.18050	0.04074
		0.11973	0.02703
Empathy	0.14440	0.27364	0.03951
		0.37630	0.05434
		0.21325	0.03079
		0.13682	0.01976
Responsiveness	0.24466	0.49099	0.12013
		0.30498	0.07462
		0.20403	0.04992
Reliablity	0.12449	0.70588	0.08788
		0.16693	0.02078
		0.12719	0.01583
Usability	0.11785	0.51290	0.06045
		0.21264	0.02506
		0.16511	0.01946
		0.10932	0.01288
Informativeness	0.14286	0.36929	0.05276
		0.26096	0.03728
		0.14669	0.02096
		0.12037	0.01720
		0.10269	0.01467

Perhitungan Nilai Serqual Terbobot

Hasil perhitungan nilai servqual terbobot seperti tersebut pada tabel 7 dibawah ini

Tabel 7. Nilai Serqual Terbobot									
Kode indikator	Persepsi (A)	Harapan (B)	Gap (A-B)	Bobot Dimensi (GP)	Bobot Tiap Kriteria (LP)	GP Tiap Kriteria	Gap Terbobot	Rank Bobot	
As1	3.76700	4.32420	-0.55720	0.22573	0.38334	0.08653	-0.04822	19	
As2	3.85800	4.28767	-0.42967		0.31643	0.07143	-0.03069	15	
As3	3.77200	4.31050	-0.53850		0.18050	0.04074	-0.02194	12	
As4	3.86800	4.36986	-0.50186		0.11973	0.02703	-0.01356	7	
Rata- Rata	3.81625	4.32306	-0.50681		0.25000	0.05643	-0.02860	/	
Em1	3.57100	4.24201	-0.67101	0.14440	0.27364	0.03951	-0.02651	14	
Em2	3.50700	4.23744	-0.73044		0.37630	0.05434	-0.03969	18	
Em3	3.78100	4.31507	-0.53407		0.21325	0.03079	-0.01645	11	
Em4	3.70800	4.27397	-0.56597		0.13682	0.01976	-0.01118	11	
Rata- Rata	3.64175	4.26712	-0.62537		0.25000	0.03610	-0.02346	6	
Rs1	3.42000	4.20091	-0.78091	0.24466	0.49099	0.12013	-0.09381	23	
Rs2	3.61200	4.27397	-0.66197		0.30498	0.07462	-0.04939	20	
Rs3	3.59400	4.25114	-0.65714		0.20403	0.04992	-0.03280	16	
Rata- Rata	3.54200	4.24201	-0.70001		0.33333	0.08155	-0.05867	10	
Re1	3.66700	4.36986	-0.70286	0.12449	0.70588	0.08788	-0.06176	22	
Re2	3.51600	4.19178	-0.67578		0.16693	0.02078	-0.01404	8	
Re3	3.62100	4.21461	-0.59361		0.12719	0.01583	-0.00940	3	
Rata- Rata	3.60133	4.25875	-0.65742		0.33333	0.04150	-0.02840	3	
Us1	3.22400	4.12329	-0.89929	0.11785	0.51290	0.06045	-0.05436	21	
Us 2	3.12800	4.05479	-0.92679		0.21264	0.02506	-0.02323	13	
Us 3	3.43400	4.21461	-0.78061		0.16511	0.01946	-0.01519	9	
Us 4	3.68500	4.23744	-0.55244		0.10932	0.01288	-0.00712	1	
Rata- Rata	3.36775	4.15753	-0.78978		0.24999	0.02946	-0.02497	1	
In1	3.46100	4.15525	-0.69425	0.14286	0.36929	0.05276	-0.03663	17	
In 2	3.84000	4.26027	-0.42027		0.26096	0.03728	-0.01567	10	
In 3	3.70800	4.18721	-0.47921		0.14669	0.02096	-0.01004	4	
In 4	3.61600	4.21005	-0.59405		0.12037	0.01720	-0.01022	5	
In 5	3.78100	4.26941	-0.48841		0.10269	0.01467	-0.00717	2	
Rata- Rata	3.68120	4.21644	-0.53524		0.20000	0.02857	-0.01594		

Berdasarkan tabel 7 diatas memperlihatkan semua nilai bobot servqual bernilai negatif. Hal ini menandakan bahwa tingkat harapan pengguna elearning dalam hal ini adalah mahasiswa terhadap kualitas layanan yang diinginkan lebih tinggi dibandingkan dengan tingkat persepsi mahasiswa terhadap kualitas layanan e-learning yang diinginkan. Dimensi - dimensi diatas memiliki nilai gap antara -0.01594 sampai dengan -0.25867. Berikut ini merupakan urutan gap mulai dari tertinggi sampai dengan terendah yaitu nilai gap dimensi responsiveness -0.05867, nilai gap dimensi assurance -0.02860, nilai gap reliability -0.02840, nilai gap empathy -0.02346, nilai gap usability -0.02840 dan nilai gap terkecil yaitu dimensi informativeness sebesar -0.01594.

Kriteria-kriteria kualitas layanan yang harus segera diperbaiki adalah kriteria yang memiliki nilai gap lebih besar yaitu:

- Dimensi responsiveness dengan nilai rata rata

 -0.05867 meliputi dosen menanggapi
 kebutuhan Mahasiswa dengan cepat dan efisien,
 dosen bersedia membantu mahasiswa dalam memecahkan masalah, dan dosen selalu menanggapi pertanyaan dan komentar Mahasiswa.
- Dimensi assurance dengan nilai rata rata -0.02860 meliputi dosen memiliki pengetahuan sesuai bidangnya, dosen bersifat adil dan tidak memihak dalam memberikan penilaian, dosen menjawab semua pertanyaan Mahasiswa secara menyeluruh dan kepercayaan mahasiswa jika dosen memiliki pemahaman mengenai materi yang diberikan.

- Dimensi reliability dengan nilai rata rata 0.02840 meliputi dosen secara konsisten memberikan materi, dosen dapat dihandalkan dan dosen Memperbaiki informasi yang telah diberikan bila diperlukan.
- 4. Dimensi *empathy* dengan nilai rata rata -0.02346 meliputi Dosen memperhatikan dan peduli terhadap mahasiswa, dosen memahami kebutuhan mahasiswa, dosen memberikan penilaian terbaik untuk mahasiswa dan dosen mendorong dan memotivasi Mahasiswa untuk melakukan yang terbaik.
- Dimensi usability dengan nilai rata rata 0.02497 meliputi sistem e-learning memiliki user interface yang mudah digunakan, sistem elearning cepat dan mudah diakses, sistem e-Learning mencakup berbagai kegiatan pembelajaran dan sistem e-Learning mudah dikelola oleh Mahasiswa.
- 6. Dimensi Informativeness dengan nilai rata rata –0.01594 meliputi e-learning menggunakan fitur multimedia , e-learning menyediakan informasi yang bermanfaat, e-learning menyediakan informasi yang akurat, e-learning menyediakan informasi yang berkualitas dan Informasi pada e-learning relevan dengan mata kuliah yang diajarkan

4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil analisis diatas, maka diusulkan beberapa rancangan perbaikan sebagai berikut:

a. Dimensi responsiveness: nilai gap atribut

terbesar dimiliki oleh atribut RS1 sebesar -0.09381 yaitu dosen menanggapi kebutuhan Mahasiswa dengan cepat dan efisien. Hal ini berarti stakeholder dalam hal ini mahasiswa menginginkan adanya kesediaan dosen membantu dan memberikan layanan yang cepat diantaranya merespon kebutuhan mahasiswa dengan cepat dan efisien. Selain itu dosen juga sebaiknya bertindak sebagai fasilitator dan motivator agar kebutuhan mahasiswa dapat terpenuhi dengan baik dan memotivasi mahasiswa untuk dapat meningkatkan semangat belajar.

- Dimensi assurance: Nilai gap atribut terbesar yaitu As1 sebesar -0.04822 yaitu dosen memiliki pengetahuan sesuai bidangnya. Setiap dosen harus memiliki wawasan luas dan melakukan update pengetahuan terhadap bidang yang selama ini ditekuni misalnya dengan melakukan pelatihan – pelatihan, sertifikasi profesi, serta mengikuti kegiatan sharing knowledge melalui komunitas profesi dosen. Dosen senantiasa melakukan yang update pengetahuan akan memberikan pencerahan dan wawasan pengetahuan yang luas. Sehingga dosen dapat melakukan transformasi, mengembangkan menyebarkan ilmu pengatahuan melalui tri darma pendidkan tinggi antara lain bidang pengajaran, penelitian dan pengabdian kepada masyarakat.
- c. Dimensi *reliability*: Nilai atribut terbesar yaitu atribut RE1 sebesar -0.06176 yaitu Dosen secara konsisten memberikan materi yang sesuai dengan rancangan kurikulum

- dan rencana pembelajaran semester (RPS) yang telah ditetapkan program studi. Materi yang diberikan harus disesuaikan dengan situasi dan kondisi serta kebutuhan industri atau tuntutan dunia pekerjaan baik sekarang maupun dimasa yang akan datang.
- Dimensi empathy: Nilai atribut terbesar d. yaitu EM2 bernilai -0.03969 yaitu Dosen memahami kebutuhan mahasiswa. Seorang harus dosen memahami kemampuan, kebutuhan masing - masing mahasiswa agar dosen dapat menentukan metode pembelajaran yang akan berdampak baik mahasiswa. Kebutuhan kepada setiap mahasiswa di dalam kelas akan berbeda, sehingga dibutuhkan kepekaan seorang dosen untuk memahami kebutuhan setiap mahasiswanya. Salah satu cara untuk menumbuhkan empati antara dosen dengan mahasiswa adalah dengan senantiasa menjaga komunikasi yang baik dan memberikan perhatian kepada setiap mahasiswa. Sehingga akan tiimbul rasa menghargai saling dan mempererat hubungan antara dosen dan mahasiswa.
- Dimensi usability: Nilai atribut terbesar yaitu atribut TA1 sebesar -0.05436 yaitu sistem e-learning memiliki user interface yang mudah digunakan. User interface merupakan tampilan website atau aplikasi perangkat lunak untuk pengguna sehingga pengguna dapat mengkomunikasikan fitur yang tersedia, berinteraksi, menampilkan informasi aplikasi serta user dapat memahami dan mampu menggunakan sistem tersebut dengan baik. Dalam hal ini

user interface e-learning tidak hanya memperhatikan fungsionalitas dan tampilan juga yang baik tetapi pengalaman menyenangkan yang dirasakan pengguna saat menggunakan e-learning. Contohnya membuat suatu konten yang mudah untuk di maneuver ketika mahasiswa menggunakan user interface dengan cara mengggeser layar, menekan tombol atau mengklik tombol menggunakan mouse. Pengguna elearning saat ini banyak yang mengakses elearning menggunakan perangkat seluler. Sehingga dibutuhkan user interface yang dapat dengan mudah diakses melalui perangkat seluler seperti tablet smartphone. Sehingga dibutuhkan desain antar muka yang responsive sehingga tampilan website dapat secara otomatis menyesuaikan dengan ukuran dan resolusi layar perangkat seluler. Pengguna e-learning kontrol menginginkan yang mudah dan digunakan membuat proses pembelajaran lebih cepat dan nyaman.

Dimensi informativeness: Nilai atribut terbesar yaitu WC1 sebesar -0.03663 yaitu website e-learning menggunakan fitur multimedia. Fitur multimedia meliputi konten audio, konten visual maupun konten audiovisual. Dengan adanya fitur multimedia akan menghasilkan media pembelajaran yang interaktif sehingga materi atau informasi antara dosen dan mahasiswa dapat tersampaikan dengan baik dan terjadi komunikasi aktif sehingga akan mempermudah proses pembelajaran. LMS e-learning mendukung paket pembelajaran elektronik dengan menggunakan berbagai macam format seperti teks, animasi, audio video. adalah dan Salah satunya menggunakan SCORM atau Shareble Content Object Reference Model. Untuk membuat konten pembelajaran menggunakan fitur multimedia SCORM terdapat beberapa tahapan yaitu membuat materi materi pembelajaran menyatukannya dengan content creator (Xerte) serta memasang konten kedalam Learning Management System (LMS).

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Ayuni, D., & Mulyana, A.. Applying Service Quality Model as a Determinant of Success in E-learning: The Role of Institutional Support and Outcome Value. Review of Integrative Business and Economics Research, 8, 145-159, 2019.
- [2] Mohamad, M., & Awang, Z. Building corporate image and securing student loyalty in the Malaysian higher learning industry. *The Journal of International Management Studies*, 4(1), 30-40. 2009.
- [3] Dehghan, A., Dugger, J., Dobrzykowski, D., & Balazs, A.. The antecedents of student loyalty in online programs. *International journal of educational management*. 2014.
- [4] Parasuraman, A., Zeithaml, V. A., & Berry, L. L., Servqual: A multiple-item scale for measuring consumer perceptions of service quality. *Journal of retailing*, 64(Spring), 12-40. 1988.
- [5] Stodnick, M, et al., Using SERVQUAL to measure the quality of the classroom experience. *Decision Sciences Journal of Innovative Education*. 6(1), 115-133. 2008.
- [6] De Ruyter, K., Wetzels, M., Lemmink, J., & Mattson, J. The dynamics of the service delivery process: a value-based approach. *International journal of research in marketing*, 14(3), 231-243.1997.

[7] Sureshchandar, G. S., Chandrasekharan Rajendran, and R. N. Anantharaman., The relationship between service quality and customer satisfaction—a factor specific approach. *Journal of services marketing*, no. 4. 363-379. 2002.

- [8] Yener, D., Students' Perceived Service Quality of Distance Learning Course in a Dual-Mode Education System. 2013.
- [9] Rahman, Nur Amirah Abd, and Nor Hayati Abdul Hamid., E-learning service quality. *International Conference on Research and Innovation in Information Systems (ICRIIS)*. *IEEE*. 1-6. 2017.
- [10] Chen, L. H., & Kuo, Y. F., Understanding e-learning service quality of a commercial bank by using Kano's model. *Total Quality Management*, 22(1), 99-116. 2011.
- [11] Theresiawati, Seta, H. B., Hidayanto, A. N., & Abidin, Z., Variables Affecting E-Learning Services Quality In Indonesian Higher Education: Students'perspectives. *Journal of Information Technology Education*, 19. 2020.