

# RANCANG BANGUN WEBSITE PADA SMP NEGERI 3 KOTA PAGAR ALAM

Desi Puspita<sup>1</sup>, Rina Oktisa<sup>2</sup>

Dosen Sekolah Tinggi Teknologi Pagar Alam<sup>1</sup>,

Mahasiswa Sekolah Tinggi Teknologi Pagar Alam<sup>2</sup>

Jalan Masik Siagim No.75 Simpang Mbacang Kec.Dempo Tengah Kota Pagar Alam

Sur-el: Desi\_Ofira@yahoo.com<sup>1</sup>, Rina@yahoo.com<sup>2</sup>

---

**Abstracts:** *The purpose of this study is the Build website at SMP Negeri 3 Kota Pagar Alam in order to help users get information about the activities of student learning, teaching, school achievement, teachers and students. With her website at SMP Negeri 3 Kota Pagar Alam is expected to provide fast, precise and accurate for those in need. Currently in SMP Negeri 3 Kota Pagar Alam despite the availability of the Internet however, the unavailability of a website to facilitate the search of information about SMP Negeri 3 Kota Pagar Alam. Systems Development Method used method of Web Engineering with stage-phases: Customer Communication, Planning, Modeling, Contruction and Deployment. Design using UML and Programming using PHP. The results of the research the availability of Website SMP Negeri 3 Kota Pagar Alam can be accessed by the user wanted to know information SMP Negeri 3 Kota Pagar Alam.*

**Keywords:** *Website, Design, Web Engineering, UML and PHP*

**Abstrak:** *Tujuan dari penelitian ini adalah Membangun website pada SMP Negeri 3 Kota Pagar Alam guna membantu user mendapatkan informasi tentang kegiatan siswa belajar, mengajar, prestasi sekolah, guru dan siswa. Dengan di buatnya website SMP Negeri 3 Kota Pagar Alam di harapkan dapat memberikan informasi yang cepat, tepat dan akurat bagi pihak yang membutuhkan. Saat ini di SMP Negeri 3 Kota Pagar Alam walaupun sudah tersedianya jaringan internet akan tetapi, belum tersedianya website yang dapat mempermudah pencarian informasi tentang SMP Negeri 3 Kota Pagar Alam. Metode Pengembangan Sistem yang digunakan adalah metode Web Engineering dengan tahap-tahapan : Customer Communication, Planning, Modeling, Contruction dan Deployment. Perancangan menggunakan UML dan Pemrograman menggunakan PHP. Hasil dari penelitian tersedianya Website SMP Negeri 3 Kota Pagar Alam ini dapat di akses oleh user yang ingin mengetahui informasi SMP Negeri 3 Kota Pagar Alam.*

**Kata Kunci:** *Website, Rancang Bangun, Web Engineering, UML dan PHP*

---

## 1. PENDAHULUAN

Di era globalisasi ini perkembangan teknologi yang pesat telah memacu munculnya berbagai aplikasi baru termasuk di bidang teknologi informasi. *Website* adalah salah satu revolusi dibidang informasi berbasis teknologi internet. Hal ini dapat berjalan lancar apabila ada suatu jaringan komputer yang terhubung. Informasi adalah suatu hasil pengolahan data yang penting bagi penerimanya.

Kota Pagar Alam saat ini sudah memiliki fasilitas jaringan *internet* yang dapat

mempermudah masyarakat Kota Pagar Alam untuk melakukan kegiatan seperti, kegiatan usaha dalam bidang warung *internet* (*warnet*) yang sangat bergantung pada jaringan *internet*. Hal tersebut merupakan suatu kemajuan yang cukup membanggakan karena, walaupun di daerah kecil yang jauh dari pusat kota tetapi tidaklah tertinggal dalam bidang teknologi informasi. Selain itu keberadaan fasilitas Jaringan Internet ini merupakan salah satu penunjang terbentuknya pembangunan masyarakat Kota Pagar Alam yang lebih maju dan modern yang dapat memanfaatkan kemajuan

teknologi informasi khususnya dalam bidang jaringan *internet* berbentuk suatu *website* untuk pemberian informasi. Menurut M. Rudyanto Arief (2011) *website* Adalah salah satu aplikasi yang berisikan dokumen-dokumen multimedia (teks, gambar, suara, animasi, video) di dalamnya menggunakan protokol HTTP (*Hypertext Transfer Protokol*) dan untuk mengaksesnya menggunakan perangkat lunak yang disebut browser.

SMP Negeri 3 Kota Pagar Alam saat ini sudah memiliki fasilitas jaringan *internet*, namun fasilitas tersebut belum dimanfaatkan secara maksimal. Selain itu, SMP Negeri 3 Kota Pagar alam belum memiliki *website* yang dapat mempermudah pencarian informasi tentang SMP Negeri 3 Kota Pagar Alam sehingga *user* sangat sulit mencari informasi - informasi tentang SMP Negeri 3 Kota Pagar Alam. Untuk itu dibutuhkan suatu sistem yang dapat mengatasi masalah tersebut, dan untuk menggambarkan masalah tersebut dibuat suatu model yang berorientasi objek, bagaimana proses sistem yang sebenarnya berlangsung. Di dalam sistem yang berlangsung informasi diterima (pihak sekolah dilanjutkan ke Wakil Kepala Sekolah dan Tata Usaha) dimana pihak yang berkepentingan saling bekerja sama

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun *Website* pada SMP Negeri 03 Kota Pagar Alam. Rancang bangun adalah Rancang Bangun (desain) adalah tahap dari setelah analisis dari siklus pengembangan sistem yang merupakan pendefinisian dari kebutuhan fungsional, serta menggambarkan bagaimana suatu sistem dibentuk yang dapat berupa penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen

yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi, termasuk menyangkut mengkonfigurasi dari komponen-komponen perangkat keras dan perangkat lunak dari suatu sistem. (Jogiyanto, 2000). Metode yang digunakan untuk membangun *website* pada SMP Negeri 3 Kota Pagar Alam adalah *Web Engineering*, yaitu metode yang memberikan ide bagi pengembang maupun *user* tentang cara sistem akan berfungsi dan yang akan dikembangkan (Pressman, 2002).

## 2. METODOLOGI PENELITIAN

### 2.1 Metode Pengumpulan Data

Metode Pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

#### 1) Studi Pustaka

Dengan cara mencari referensi yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan melalui buku-buku, internet, jurnal yang berkaitan dengan objek permasalahan yang diteliti.

#### 2) Metode Wawancara

Metode ini dilakukan dengan cara melakukan tanya jawab langsung dengan pihak terkait khususnya pihak sekolah di SMP negeri 03 Kota Pagar Alam untuk mengetahui lebih dalam permasalahan yang ada pada objek penelitian.

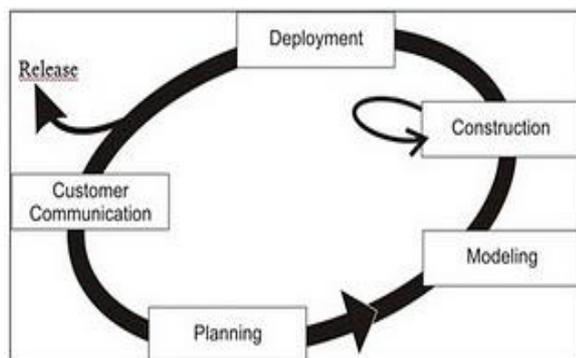
#### 3) Pengamatan (Observasi)

Metode pengumpulan data ini dilakukan dengan cara mengamati dan mencatat hasil

pengamatan yang dilakukan secara langsung maupun tidak langsung pada objek penelitian.

## 2.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan adalah menyusun suatu sistem yang baru untuk menggantikan sistem yang lama secara keseluruhan atau memperbaiki sistem yang telah berjalan. Metode Pengembangan Sistem yang digunakan dalam Rancang bangun website SMP negeri 3 Kota Pagar Alam adalah metode *web engineering*, karena metode ini memberikan ide bagi pengembang maupun *user* tentang cara sistem akan berfungsi dan yang akan dikembangkan. (Pressman, 2002).



**Gambar 1. Web Engineering**

Ada lima tahap yang dilakukan dalam merancang dan membangun *Website* SMP Negeri 03 Kota Pagar Alam dengan metode *web Engineering*, yaitu:

### 1) *Customer Communication*

Pada tahap ini dilakukan komunikasi langsung dengan staff SMP Negeri 3 Kota Pagar Alam yang bertujuan untuk memahami permasalahan yang ada pada Objek.

### 2) *Planning*

Tahap ini dilakukan pemahaman tentang rencana kerja Rancang Bangun *Website* pada SMP Negeri 3 Kota Pagar Alam sesuai dengan informasi yang didapat dari Guru / TU di SMP Negeri 3 Kota Pagar Alam tersebut, data dan mengimplementasikan model yang diinginkan oleh pengguna, serta perancangan database dengan di dukung pembuatan desain sistem dengan menggunakan *UML, Class Diagram, Activity Diagram, Sequency Diagram*. Guna mempermudah dalam proses selanjutnya.

### 3) *Modeling*

Tahap ini merupakan tahap pembuatan dan pengembangan aplikasi sesuai dengan desain sistem yang ditetapkan pada tahap sebelumnya. Aplikasi Rancang Bangun *Website* pada SMP Negeri3 Kota Pagar Alam ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *Database MySQL*.

### 4) *Construction*

Menguji seluruh spesifikasi terstruktur dan sistem secara keseluruhan. Pada tahap ini, dilakukan uji coba sistem yang telah sesuai dengan sistem yang telah disusun. Proses uji coba ini diperlukan untuk memastikan bahwa sistem yang telah dibuat sudah benar, sesuai dengan karakteristik yang ditetapkan dan tidak ada kesalahan-kesalahan yang terkandung di dalamnya.

### 5) *Deployment*

*Aplikasi web* diciptakan untuk dapat berguna bagi kebutuhan pekerjaan, dapat dioperasikan oleh *end-user*, dan kemudian dilakukan evaluasi secara berkala, memberi masukan-masukan

kepada *team* pengembang dan apabila diperlukan akan dilakukan modifikasi pada *aplikasi web* tersebut.

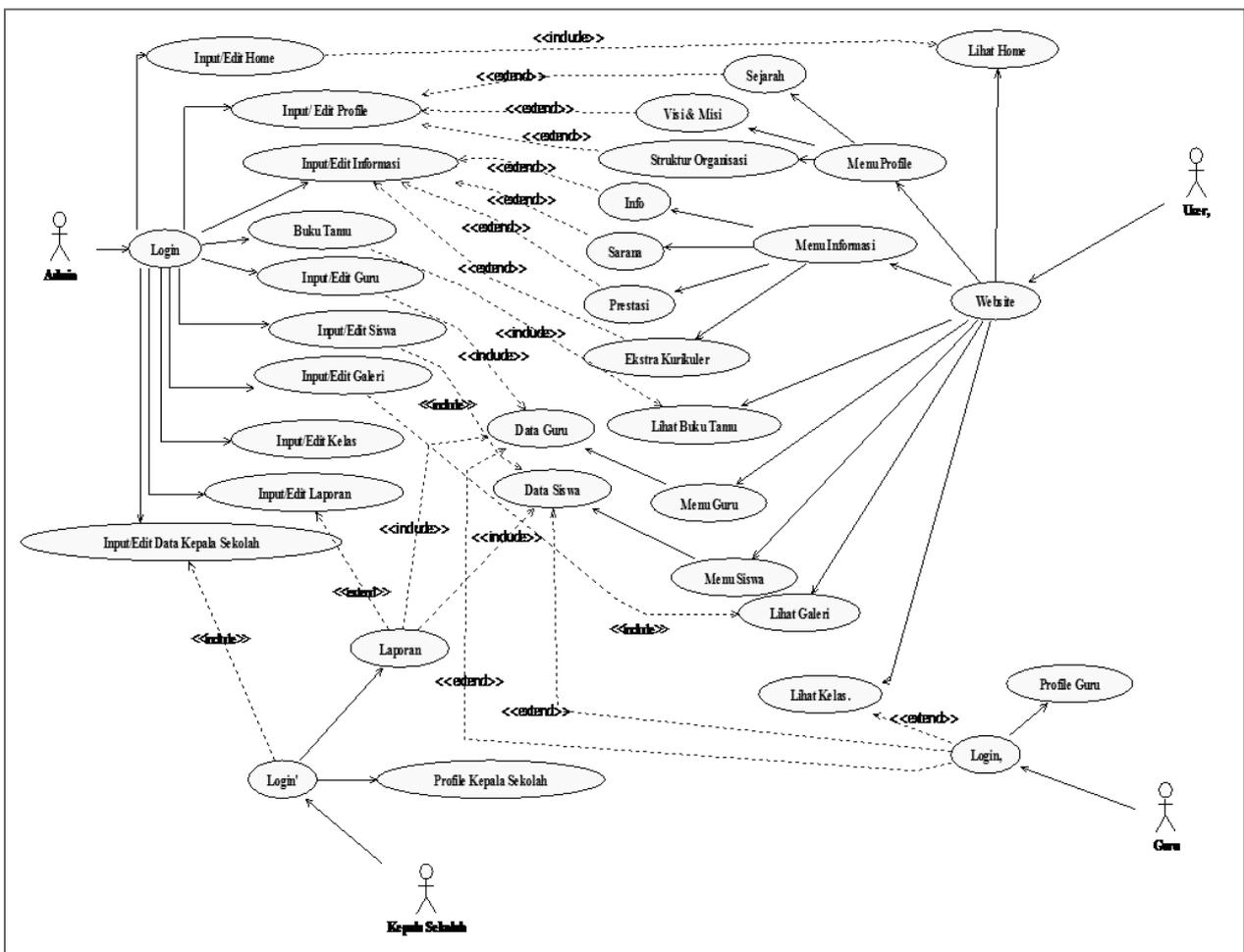
### 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

#### 3.1 Perancangan Sistem

Tahap Perancangan Sistem (*System Design*) pada penelitian ini menggunakan UML (*Unified Modelling Language*) yang merupakan bahasa permodelan standar. Perancangan dengan menggunakan UML menggambarkan hubungan satu sama lain elemen pada model model yang dibuat (Widodo, 2011).

#### 1) Use Case Diagram

*Use case Diagram* adalah rangkaian atau uraian sekelompok elemen yang saling terkait dan membentuk sistem secara teratur yang diawasi tau dilakukan oleh seorang aktor. *Use case Diagram* dirancang untuk membentuk tingkah-laku benda dalam sebuah model yang di realisasikan oleh sebuah *collaboration*. *Use case* Umumnya digambarkan dalam bentuk *elips* dengan garis yang solid, biasanya mengandung nama. Secara ringkas *Use case Diagram* menggambarkan proses sistem atau dengan kata lain menggambarkan kebutuhan system dari sudut pandang *user*.

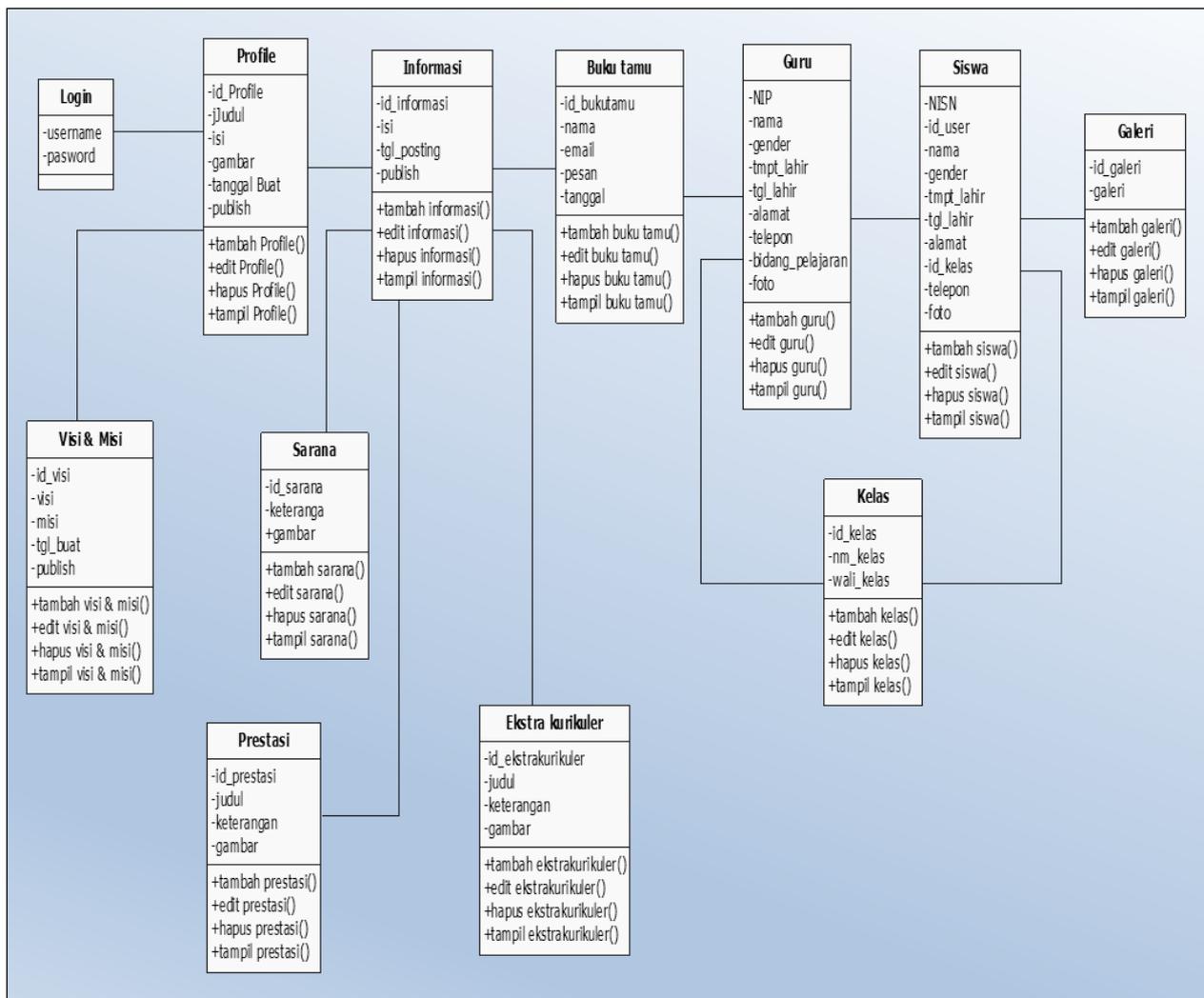


Gambar 2. Use Case Diagram

Diagram *use case* pada gambar 2 menunjukkan bahwa Sistem yang akan di bangun memiliki empat aktor dimana ada *admin*, guru, Kepala Sekolah dan *user* atau umum yang memiliki hak *login* ada tiga yaitu *admin*, kepala sekolah dan guru, sedangkan *user* cuma bisa melihat saja. *Admin login* setelah itu *admin* menginputkan data ke dalam *Website SMP Negeri 3 Kota Pagar Alam*. Di dalam *website* terdapat beberapa menu yaitu home, profile, informasi, buku tamu, guru, siswa, galeri dan kelas.

## 2) Class Diagram

*Class diagram* dapat membantu dalam memvisualisasikan struktur kelas-kelas dari suatu sistem dan merupakan tipe diagram yang paling banyak dipakai. *Class diagram* paling banyak memperhatikan hubungan antara kelas dan penjelasan detail kelas dalam permodelan desain (dalam *logical view*) dari suatu sistem. Selama proses analisa *class diagram* memperhatikan aturan-aturan dan tanggung jawab entitas yang menentukan perilaku sistem selama tahap desain, *class diagram* berperan dalam menangkap stuktur dari semua kelas yang membentuk arsitektur sistem yang dibuat.



Gambar 3. Class Diagram

### 3) Desain Interface

#### a. Desain Halaman Utama

Desain halaman utama merupakan tampilan pertama saat kita membuka *website* SMP Negeri 3 Kota Pagar Alam. Desain halaman utama dapat kita lihat seperti gambar di bawah ini:

Gambar 4. Menu Utama

#### b. Desain Halaman Admin

Desain halaman *admin* merupakan tampilan pertama setelah *admin* sukses melakukan *login*.

Gambar 5. Desain Halaman Admin

#### c. Desain Form Input Visi & Misi

Desain halaman ini digunakan untuk meng-*input* data menu visi dan misi yang terdiri visi, misi dan terbitkan yang bisa di simpan, edit, hapus oleh *admin* sesuai dengan kebutuhan.

Gambar 6. Desain Form Input Visi dan Misi

#### d. Desain Form Input Struktur Organisasi

Desain halaman ini digunakan untuk menginputkan data main menu struktur organisasi yang terdiri dari gambar yang bisa dicari dan disimpan, edit, hapus oleh *admin* sesuai dengan kebutuhan.

Gambar 7. Desain Form Input Struktur Organisasi

#### e. Desain Form Input Informasi

Desain halaman ini digunakan untuk menginputkan data menu Informasi yang terdiri dari main menu isi dan terbitkan yang bisa di simpan, edit, hapus oleh *admin* sesuai dengan kebutuhan.

**Gambar 8. Desain Form *Input* Informasi**

**Gambar 10. Desain Form *Input* Guru**

**f. Desain Form *Input* Buku Tamu**

Desain halaman ini digunakan untuk menginputkan data menu buku tamu yang terdiri dari nama, email dan pesan yang bisa di simpan, edit, hapus oleh *admin* sesuai dengan kebutuhan.

**Gambar 9. Desain Form *Input* Buku Tamu**

**g. Desain Form *Input* Data Guru**

Desain halaman ini digunakan untuk menginputkan data menu guru yang terdiri dari NIP, nama lengkap, jenis kelamin, tempat tanggal lahir, alamat lengkap, telepon, bidang mata pelajaran dan foto yang bisa di simpan, edit, hapus oleh *admin* sesuai dengan kebutuhan.

**h. Desain Form *Input* Siswa**

Desain halaman ini digunakan untuk menginputkan data menu siswa yang terdiri dari NISN, kelas, nama lengkap, jenis kelamin, tempat tanggal lahir, alamat lengkap, telepon dan foto yang bisa di simpan, edit, hapus oleh *admin* sesuai dengan kebutuhan.

**Gambar 11. Desain Form *Input* Siswa**

**i. Desain Form *Input* Galeri**

Desain halaman ini digunakan untuk menginputkan data menu galeri yang terdiri dari gambar dan keterangan yang bisa di *upload* oleh *admin* sesuai dengan kebutuhan.

**Gambar 12. Desain Form *Input* Galeri**

#### j. Desain Form *Input* Kelas

Desain halaman ini digunakan untuk menginputkan data menu kelas yang terdiri dari kelas dan wali kelas yang bisa di simpa, edit, hapus oleh *admin* sesuai dengan kebutuhan.

**Gambar 13. Desain Form *Input* Kelas**

#### k. Desain Form *Output* Data Siswa

Desain halaman ini merupakan hasil dari *input* menu siswa yang terdiri dari buat baru jika ingin menambahkan *input* data siswa. Pada desain terdapat data siswa berdasarkan nomor, NISN, nama lengkap, kelas, jenis kelamin, tempat tanggal lahir, alamat, telepon, foto dan aksi. Aksi ini berguna untuk *admin* mengedit dan menghapus data sesuai dengan kebutuhan.

No	NINS	Nama Lengkap	Kelas	Jenis Kelamin	Tmp / Tanggal Lahir	Alamat	Telepon	Foto	AKSI
x	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxx	Ubah Hapus
x	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxx	Ubah Hapus
x	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxx	Ubah Hapus
x	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxx	Ubah Hapus
x	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxx	Ubah Hapus

**Gambar 14. Desain Form *Output* Siswa**

#### l. Desain Form *Output* Data Guru

Desain halaman ini merupakan hasil dari *input* menu guru yang terdiri dari buat baru jika ingin menambahkan *input* data guru. Dalam Desain ini terdapat data guru berdasarkan nomor, NIP, nama lengkap, jenis kelamin, tempat tanggal lahir, bidang ajar, alamat, telepon, foto dan aksi. Aksi ini berguna untuk *admin* mengedit dan menghapus data sesuai dengan kebutuhan.

No	NIP	Nama Lengkap	Jenis Kelamin	Tmp / Tanggal Lahir	Bidang Ajar	Alamat	Telepon	Foto	AKSI
x	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxx	Edit Hapus
x	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxx	Edit Hapus
x	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxx	Edit Hapus
x	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxx	Edit Hapus
x	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxx	Edit Hapus

**Gambar 15. Desain Form *Output* Guru**

#### m. Desain Form *Output* Kelas

Desain halaman ini merupakan hasil dari *input* menu kelas yang di *input* oleh *admin*. Data kelas ini terdiri dari nomor, kelas dan wali.

No	Kelas	Wali Kelas
x	xxxxxx	xx

Gambar 16. Desain Form Output Kelas

### 3.2 Tampilan Halaman Website SMP Negeri 3 Kota Pagar Alam

Pada SMP Negeri 3 Kota Pagar Alam memiliki beberapa halaman, yang mana tipe halamannya masing-masing memiliki link, yang tiap isi halaman *web* menunjukkan setiap informasi yang berbeda-beda. Diantaranya home, profile, informasi, buku tamu, data guru, data siswa, galeri dan kelas. Halaman – halaman yang ada di *website* SMP Negeri 3 Kota Pagar Alam adalah sebagai berikut.

#### 1) Tampilan Halaman Menu Utama

Halaman ini akan muncul saat membuka *website* SMP Negeri 3 Kota Pagar Alam. Melalui halaman ini pengguna dapat memasuki halaman home dengan memasukan *username* dan *password* sesuai dengan data yang kita masukan.



Gambar 17. Tampilan Halaman Menu Utama

#### 2) Tampilan Halaman Admin

Sebelum membuat, mengolah *website* menggunakan PHP MyAdmin terlebih dahulu login ke halaman *administrator website*. Tampilan halaman *admin* dapat dilihat seperti gambar 18.



Gambar 18. Tampilan Halaman Admin

#### 3) Tampilan Halaman Profile

Tampilan halaman data *profile* ini terdiri dari main menu sejarah, visi dan misi dan struktur organisasi. Halaman data *profile* dapat dilihat seperti gambar 19.



Gambar 19. Tampilan Halaman Profile

#### 4) Tampilan Halaman Input Profile

Tampilan halaman *profile* merupakan tempat *admin* menginputkan data *profile* yang terdiri dari judul dan isi sesuai dengan kebutuhan.



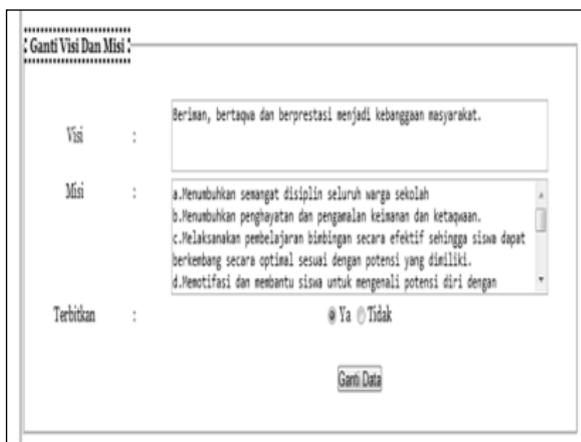
Gambar 20. Tampilan Halaman *Input Profile*



Gambar 22. Tampilan Halaman *Informasi*

### 5) Tampilan Halaman *Input Visi dan Misi*

Tampilan halaman visi dan misi merupakan tempat *admin* menginputkan data visi, misi sebelum di terbitkan pilih dulu kombo ya atau tidak setelah itu ganti data atau simpan sesuai dengan kebutuhan. Halaman visi dan misi dapat dilihat di gambar 21.



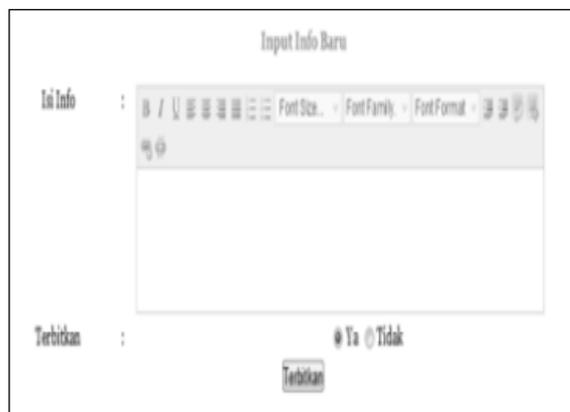
Gambar 21. Tampilan Halaman *Input Visi & Misi*

### 6) Tampilan Halaman *Informasi*

Tampilan halaman data informasi ini terdiri dari main menu info, sarana, prestasi dan ekstra kurikuler. Halaman data informasi dapat dilihat seperti gambar 22.

### 7) Tampilan *Input Halaman Info*

Tampilan halaman data info ini terdiri isi info yang ada di SMP Negeri 3 Pagar Alam dan terbitkan. Halaman data info dapat dilihat seperti gambar 23.



Gambar 23. Tampilan *Input Halaman Info*

### 8) Tampilan *Input Halaman Sarana*

Tampilan halaman data sarana ini terdiri dari isi gambar, keterangan dan simpan yang ada di SMP Negeri 3 Pagar Alam. Halaman data info dapat dilihat seperti gambar 24.

**Gambar 24. Tampilan *Input* Halaman Sarana**

### 9) Tampilan *Input* Halaman Prestasi

Tampilan halaman data prestasi ini berisi judul, keterangan, gambar dan simpan yang ada di SMP Negeri 3 Pagar Alam. Halaman data prestasi dapat dilihat seperti gambar 25.

**Gambar 25. Tampilan *Input* Halaman Prestasi**

### 10) Tampilan *Input* Ekstra Kurikuler

Tampilan halaman data ini berisi judul, keterangan, pilih gambar dan simpan yang ada di SMP Negeri 3 Pagar Alam.

**Gambar 26. Halaman *Input* Ekstra Kurikuler**

### 11) Tampilan *Input* Halaman Buku Tamu

Tampilan halaman data buku tamu ini berisi nama, email dan pesan yang ada di SMP Negeri 3 Pagar Alam.

**Gambar 27. Tampilan *Input* Halaman Buku Tamu**

### 12) Tampilan Halaman *Input* Data Guru

Tampilan halaman data guru ini berisi NIP, nama lengkap, jenis kelamin, tempat tanggal lahir alamat lengkap telepon bidang mata pelajaran, foto dan simpan..

**Gambar 28. Tampilan *Input* Halaman Data Guru**

### 13) Tampilan *Input* Halaman Data Siswa

Tampilan halaman data siswa ini berisi NISN, kelas, nama lengkap, jenis kelamin, tempat tanggal lahir alamat lengkap telepon, pilih foto dan simpan data siswa.

Tambah Data Siswa Baru

**Informasi Umum**

NISN :

Kelas : VII.1 ▾

Nama Lengkap :

Jenis Kelamin : @ Laki-Laki @ Perempuan

Tempat / Tanggal Lahir :  / 1 ▾ Januari ▾ 1985 ▾

Alamat Lengkap :

Telepon :

Foto :

**Gambar 29. Tampilan *Input* Halaman Data Siswa**

#### 14) Tampilan Halaman *Input* Galeri

Tampilan halaman data galeri ini berisi pilih gambar, keterangan dan simpan.

Gambar :

Keterangan :

**Gambar 30. Tampilan *Input* Halaman Galeri**

#### 15) Halaman *Input* Kelas

Tampilan halaman data kelas ini berisi kelas, wali kelas dan simpan. Halaman data guru dapat dilihat seperti gambar 31.

Tambahkan Kelas Baru

Kelas :

Wali Kelas : ARNI WIJAYA, S.Pd ▾

**Gambar 31. Tampilan *Input* Halaman Kelas**

#### 16) Tampilan Halaman *Input* Polling

Tampilan halaman polling ini berisi pertanyaan dan pilihan dari 1 sampai 4 status aktif ada pilihan ya dan tidak kemudian simpan. Halaman data polling dapat dilihat seperti gambar 32.

\*\*\*\*\*  
: Edit Data Polling :  
\*\*\*\*\*

Pertanyaan :

Pilihan 1 :

Pilihan 2 :

Pilihan 3 :

Pilihan 4 :

Status Aktif : @ Ya @ Tidak

**Gambar 32. Tampilan *Input* Halaman Polling**

#### 17) Tampilan *Output* Halaman Data Guru Keseluruhan

Tampilan halaman ini menampilkan hasil pengolahan data guru yang ada di SMP Negeri 3 Pagar Alam oleh *admin*, baik itu penambahan atau pengurangan data baru sesuai dengan kebutuhan.

No	NIP	Nama Lengkap	Jenis Kelamin	Kelas Ajar	Foto
1	199208032009000000	AFANDE, S.Pd	Laki-laki	IPA	
2	199208032009000000	NERDANI, S.Pd	Laki-laki	Matematika	
3	199208032009000000	ARNDI SEDIKIN, S.Pd	Laki-laki	SBK	
4	199208032009000000	STEDANI, S.Pd	Laki-laki	Agenda, etekelak	
5	199208032009000000	RESDAYATI, S.Pd	Perempuan	IPA	
6	199208032009000000	SARIDA, S.Pd	Perempuan	Ilmu. Agama	
7	199208032009000000	IRYANDIAN, S.Pd	Laki-laki	IPA	
8	199208032009000000	MARTATI SUDANAN	Perempuan	Akhlak Akhlag	
9	199208032009000000	SALAMAH	Perempuan	Keaman	
10	199208032009000000	TERESA KAMBELAN, S.Pd	Perempuan	S. Sejarah / Pribaya	
11	199208032009000000	ARNI WIJAYA, S.Pd	Laki-laki	Agama	

**Gambar 33. Tampilan Halaman Data Guru Keseluruhan**

#### 18) Tampilan Data Siswa Keseluruhan

Tampilan halaman ini menampilkan hasil pengolahan data siswa yang ada di SMP

Negeri 3 Pagar Alam oleh *admin*, baik itu penambahan atau pengurangan data baru sesuai dengan kebutuhan.

No	NIS	Nama Lengkap	Jenis Kelamin	Alamat	Foto
1	2544	NUR KHOFIFAH	Perempuan	Jenang	
2	2540	DEDI KURNIAWAN	Laki-laki	Pagaralam	
3	2541	ISROH MUTIARA	Perempuan	Bumi Agung	
4	2542	WAHYU NANDA NICOLA	Laki-laki	Siem Mlar	
5	2543	BAGAS ROHMADON	Laki-laki	Pagaralm	
6	2544	UJANG SAPUTRA	Laki-laki	Bumi Agung	
7	2545	FATMALA ANGGRIANI	Perempuan	Bumi Agung	
8	2547	RAZIQ NOPEANDI	Laki-laki	Pagaralam	
9	2555	ALDI DAVID DIVISION	Laki-laki	Pagaralam	
10	420091001	Rabiah	Perempuan	Jambak Akar	

**Gambar 34. Tampilan Halaman Data Siswa Keseluruhan**

### 19) Tampilan Halaman Data Siswa

Tampilan data siswa ini berfungsi untuk menampilkan nama-nama siswa/siswi SMP Negeri 3 Kota Pagar Alam yang terdapat di halaman menu guru.

No	NIS	Nama	Jenis Kelamin
1	2544	NUR KHOFIFAH	Perempuan
2	2540	DEDI KURNIAWAN	Laki-laki
3	2541	ISROH MUTIARA	Perempuan
4	2542	WAHYU NANDA NICOLA	Laki-laki
5	2543	BAGAS ROHMADON	Laki-laki
6	2544	UJANG SAPUTRA	Laki-laki
7	2545	FATMALA ANGGRIANI	Perempuan
8	2547	RAZIQ NOPEANDI	Laki-laki
9	2555	ALDI DAVID DIVISION	Laki-laki
10	420091001	Rabiah	Perempuan

**Gambar 35. Tampilan Halaman Data Siswa**

### 20) Tampilan Data Siswa Perkelas

Tampilan halaman ini menampilkan hasil pengolahan data siswa berdasarkan kelas yang ada di SMP Negeri 3 Pagar Alam oleh *admin*, baik itu penambahan atau pengurangan data baru sesuai dengan kebutuhan.

No	NIS	Nama Lengkap	Jenis Kelamin	Alamat	Foto
1	07082002	TASYA	Laki-laki	Pagaralam	
2	09102001	RINDI SAPUTRA	Laki-laki	Pagaralam	
3	10032004	ARIS HARYADI	Laki-laki	Jambat Akar	
4	11042004	ARIS MARDIANTO	Laki-laki	Tegurwangi	
5	11092003	RENSI APROSA	Laki-laki	Pagaralam	

**Gambar 36. Tampilan Halaman Data Siswa Perkelas**

### 21) Tampilan Laporan Data Guru

Tampilan ini merupakan hasil dari *inputan* data guru SMP Negeri 3 Kota Pagar Alam yang telah diinputkan oleh *admin* sesuai dengan kebutuhan, sehingga bisa langsung di *print out*.

No	NIP	Nama Lengkap	Jenis Kelamin	Tempat/Tanggal Lahir	Bidang Ajar	Alamat	Telepon
1	1960080190031004	AFANDE, S.Pd	Laki-laki	Pagaralam/01-01-1950	IPA	Pagarlam	08123425677
2	19570418197001001	HEREDIA, S.Pd	Laki-laki	Makar Alam/18-04-1957	Matematika	Pagar Alam	08123425687
3	1957030190021001	ARIAL, SEDIRAL, S.Pd	Laki-laki	Bumi Agung/01-09-1957	SBK	Pagarlam	08123456808
4	1961200190011003	YANALIS, S.Pd	Laki-laki	Jambi/01-10-1961	Keolah_ragukan	Pagar Alam	081237821424
5	196212150411001	BUSDIHYA, S.Pd	Perempuan	Pagarlam/14-12-1962	IPS	Pagarlam	08124126788
6	1963090190412003	FAREDA, S.Pd	Perempuan	Pagarlam/09-09-1963	Bhs. Inggris	Pagarlam	08124257598
7	1963120190021001	BRANDYON, S.Pd	Laki-laki	Tegalwangi/01-12-1963	Biologi	Pagar Alam	08124712074
8	1964021209011001	WARTATI, SUDIRMAN	Perempuan	Pagarlam/12-02-1964	Alasan Hidup	Pagarlam	08123126794
9	1964030190011001	SALIMAH	Perempuan	Uluh Mear/13-03-1964	Kesenian	Pagarlam	08123456780
10	1964030190021001	TJAHNA TAMBINAN, S.Pd	Perempuan	Medan/15-03-1964	B. Sastra / Pskologi	Paerama Hendang	08123456788
11	1964080190011001	ARIE VIGAYA, S.Pd	Laki-laki	Pagarlam/08-08-1964	Sagah	Pagarlam	08124789023
12	1966021209021001	Drs. LINDWETA	Perempuan	Gunung Agung/12-02-1966	IPA	Jl. An Perkan	08123308769
13	1966021209021001	ERIKI SEDIYATI, S.Pd	Perempuan	Tanjung Cerem/12-02-1966	TKJ	Pagarlam	08123456784
14	1966031209021001	KICORANTY, S.Pd	Perempuan	Suka Raya/13-03-1966	Agama	Suka Raya	08127282459
15	1966030190021001	M. TOLAH, S.Pd	Laki-laki	Pagarlam/03-03-1966	Perjan	Pagarlam	08123456789
16	1966030190021001	HELMIYATI, S.Pd	Perempuan	Paerama Hendang/03-03-1966	Seni Budaya	J.Pagar	08127281617
17	1967090190021001	HERDIYATI, S.Pd	Laki-laki	Bumi Agung/09-09-1967	Perjan	Pagarlam	08123456783
18	1967121209011001	ESKODIN, S.Ag.MH	Laki-laki	Pagarlam/12-12-1967	Agama	Pagarlam	08124898869
19	19670704190011001	TJAHNENI	Laki-laki	Talang Darat/04-07-1967	Bhs. Indonesia	Talang Darat	08123774874

**Gambar 37. Tampilan Halaman Laporan Data Guru**

## 4. SIMPULAN

Dalam penelitian ini telah diuraikan bagaimana perancangan sistem dalam membangun *website* SMP Negeri 3 Kota Pagar Alam. maka peneliti dapat menyimpulkan dengan dibangunnya *Website* SMP Negeri 3 Kota Pagar Alam akan menjadi solusi dan memberikan kemudahan bagi *user* yang ingin mengetahui informasi SMP Negeri 3 Kota Pagar

Alam. Selain itu dengan adanya *website* ini guru, kepala sekolah dan *user* dapat setiap saat memanfaatkan fasilitas di *website* SMP Negeri 3 Kota Pagar Alam.

## DAFTAR RUJUKAN

Arief, Rudyanto, M. 2011. *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP & MySQL*. Penertbit Andi. Yogyakarta.

Jogiyanto H.M, 2000. *Pengenalan Komputer*. Penerbit Andi. Yogyakarta.

Pressman, Roger S. 2002. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Penerbit Andi. Yogyakarta.

Widodo, Pudjo Prabowo. 2011. *Menggunakan UML*. Penerbit Informatika. Bandung