

NILAI AWAL PADA METODE SECANT YANG DIMODIFIKASI DALAM PENENTUAN AKAR GANDA PERSAMAAN NON LINEAR

Patrisius Batarius¹, Alfry Aristo J. Sinlae²
Dosen Program Studi Ilmu Komputer Universitas Katolik Widya Mandira^{1,2}
Jalan San Juan 2, Penfui Kupang NTT
Sur-el : patrisbatarius@gmail.com¹, alfry.aj@gmail.com²

Abstract : *Determining the root of an equation means making the equation equal zero, ($f(f) = 0$). In engineering, there are often complex mathematical equations. With the numerical method approach, the equation can be searching for the value of the equation root. However, to find a double root approach with several numerical methods such as the bisection method, regulatory method, Newton-Raphson method, and Secant method, it is not efficient in determining multiple roots. This study aims to determine the roots of non-linear equations that have multiple roots using the modified Secant method. Besides knowing the effect of determining the initial value for the Secant method that is modifying in determining the non-linear root of persistence that has multiple roots. Comparisons were also make to other numerical methods in determining twin roots with the modified Secant method. A comparison is done to determine the initial value used. Simulations are performing on equations that have one single root and two or more double roots.*

Keywords: *The Secant Method, The Modified Form, Twin Roots.*

Abstrak : *Penentuan akar suatu persamaan berarti membuat persamaan tersebut sama dengan nol, ($f(f)=0$). Di bidang teknik sering dijumpai persamaan matematika yang kompleks. Dengan pendekatan metode numerik persamaan bisa di cari nilai akar persamaannya. Akan tetapi untuk mencari akar ganda pendekatan dengan beberapa metode numerik seperti metode bisection, metode regulafalsi, metode Newton-Raphson dan metode Secant justru tidak efisien dalam menentukan akar ganda. Penelitian ini bertujuan menentukan akar persamaan non linear yang memiliki akar ganda dengan menggunakan metode Secant yang dimodifikasi. Selain itu mengetahui pengaruh penentuan nilai awal untuk metode Secant yang dimodifikasi dalam menentukan akar persamaan non-linear yang memiliki akar ganda. Perbandingan dilakukan juga pada metode numerik lainnya dalam menentukan akar kembar dengan metode Secant yang dimodifikasi. Perbandaingan dilakukan pada penentuan nilai awal yang digunakan. Simulasi dilakukan pada persamaan yang memiliki 1 akar tunggal dan 2 atau lebih akar ganda.*

Kata kunci: *Metode secant, Secant yang dimofikasi, akar kembar.*

1. PENDAHULUAN

Bidang teknik sering dijumpai persamaan dan model matematika. Persamaan-persamaan matematika tersebut ada yang berbentuk persamaan linear, ada yang berbentuk eksponensial, ada yang berbentuk polinomial. Selain persamaan-persamaan matematika yang bersifat sederhana ada pula yang bentuknya kompleks. Sehingga sering menemui kesulitan

dalam proses mencari solusi persamaan-persamaan matematika khususnya persamaan yang bersifat kompleks.

Proses pencarian akar persamaan-persamaan matematika sama halnya membuat persamaan itu menjadi nol, $f(x)=0$. Tidak semua persamaan yang ada bisa diselesaikan dengan mudah menggunakan teori matematika, apalagi jika persamaannya sangat kompleks. Salah satu pendekatan untuk mencari akar-akar persamaan

tersebut dengan menggunakan pendekatan metode numerik. Persamaan-persamaan matematika yang kompleks sering menggunakan metode numerik dalam mencari solusinya.

Akar suatu persamaan, tidak selamanya tunggal. Persamaan-persamaan matematika sering memiliki akar ganda. Pencari akar tunggal dengan beberapa metode numerik seperti metode *bisection*, metode *Newton-Raphson*, metode *Secant*, metode regulaflasi, tidak mengalami kesulitan. Ada kelemahan dan kelebihan dari masing-masing metode dalam hal kecepatan konvergensi.

Namun demikian tidak semua persamaan-persamaan matematika memiliki akar tunggal. Sering dijumpai persamaan-persamaan yang memiliki akar ganda, baik akar ganda genap maupun akar ganda yang jumlahnya ganjil. Persamaan-persamaan matematika dalam bidang teknik juga sering dijumpai persamaan yang memiliki akar ganda. Metode numerik yang disebutkan diatas, sulit menemukan akar dari persamaan-persamaan yang memiliki akar ganda. Jika digunakan kesulitan mencapai konvergensi dan malah tidak mendapatkan solusinya.

Sehingga salah satu cara dengan melakukan proses modifikasi metode *Newton-Raphson* dan metode *Secant* [1]. Hasil modifikasi kedua metode ini bisa mencari akar ganda dari persamaan-persamaan matematika yang memiliki akar ganda yang jumlahnya genap atau ganjil.

Proses penentuan akar, baik akar tunggal maupun akar ganda sangat dipengaruhi oleh

pemilihan nilai tebakan awal. Apakah tebakan awal yang dipilih akan mempercepat konvergensi bagi pencarian akar tunggal atau akar ganda? Apakah pemilihan nilai tebakan awal yang dipilih dekat dengan akar tunggal menghasilkan akar tunggal atau malah menghasilkan akar ganda dalam proses pencarian akarnya. Apakah ada pengaruh pemilihan nilai tebakan awal yang ditentukan secara acak baik x_{i-1} maupun x_i terhadap akar ganda yang diperoleh.

Penelitian ini bertujuan mengetahui pengaruh penentuan nilai awal dalam menentukan akar ganda pada metode *Secant* yang dimodifikasi. Selain itu membandingkan kinerja metode numerik yang lainnya dengan metode *Secant* yang dimodifikasi dalam menentukan akar persamaan, yang memiliki akar ganda.

Penelitian tentang pencarian akar suatu persamaan *non linear*, lebih pada persamaan yang memiliki akar tunggal. Beberapa metode yang digunakan dibandingkan dengan metode lainnya. Diantaranya perbandingan metode *Secant*, metode *Newton-Raphson* dan metode *bisection*. Parameter yang dibandingkan adalah jangka waktu iterasi dan tingkat *error*. Tingkat konvergensi yang cepat dari ketiga metode itu adalah metode *Newton-Raphson*. Metode yang lebih efektif dan lebih cepat menemukan akar adalah metode *Secant*[2].

Pencarian akar persamaan matematik perlu diperhatikan mengenai efisiensi. Metode *Secant* cukup efisien dalam hal ini untuk dikembangkan[3]. Metode *Secant* juga efisien dalam menganalisis konvergensi suatu

persamaan[4]. Dari sisi konvergensi tingkat konvergensi metode *Secant* lebih efektif [5]. Sementara itu, metode *Newton-Raphson* efektif dalam menentukan nilai intrinsik. Metode *Secant* paling efektif dalam menyelesaikan persamaan $f(x)=0$ pada *range* [0,1], [6]. Untuk fungsi $f(x)=\cos x - \exp(x)$ pada daerah interval [0,], metode *bisection* paling efektif dalam menentukan akar daripada metode lainnya [7].

Derajat persamaan mempengaruhi tingkat konvergensi beberapa metode numeric[8]. Fungsi-fungsi tertentu metode *Newton-Raphson* memiliki tingkat konvergensi lebih baik,[9].

Dalam pengembangan selanjutnya, metode pencarian akar dilakukan dengan menggabungkan beberapa metode[10]. Metode *Secant* dan *Newton-Raphson*, dikembangkan dengan pendekatan geometri untuk mencari akar persamaan non linear dengan nama metode *Newton-Secant* [11]. Dengan metode *Newton-Raphson* nilai awal yang dipilih dekat dengan akar tunggal maka akarnya terletak pada sekitar atau sama dengan akar tunggal. Namun dengan metode *Newton-Raphson* yang dimodifikasi pemilihan nilai awal lebih dekat dengan akar tunggal, nilai akar yang dihasilkan menunjuk pada akar ganda[12]. Pemilihan nilai x_i yang berubah-ubah dan nilai awal (x_{i-1}) yang tetap berpengaruh pada hasil akar tunggal dan akar ganda yang muncul[12].

Dari uraian diatas, pencarian akar yang dibahas merupakan akar tunggal, baik persamaan polynomial, persamaan sinusoidal. Penelitian ini membahas persamaan polynomial non linear yang memiliki akar ganda. Metode yang

digunakan metode metode *Secant* yang dimodifikasi.

2. METODOLOGI PENELITIAN

Adapun metodologi dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Studi literatur
2. Simulasi pencarian akar ganda persamaan *non-linear* dengan berbagai pendekatan metode numerik (*bisection*, *regulafalsi*, *Newton_raphson*, *Secant*)
3. Simulasi pencarian akar ganda persamaan *non-linear* dengan berbagai pendekatan metode *Secant* yang dimodifikasi ((*bisection*, *regulafalsi*, *Newton_raphson*, *Secant*, *Secant* yang dimodifikasi)
4. Penentuan nilai awal yang sama untuk beberapa metode numerik dengan metode *Secant* yang dimodifikasi
5. Penentuan nilai awal yang dekat dengan salah satu akar tunggal metode *Secant* yang dimodifikasi
6. Melakukan perbandingan dan menarik kesimpulan
7. Selesai

2.1. Metode *Secant*

Metode *Secant* merupakan metode yang mengatasi kelemahan dari metode *Newton-Raphson*. Metode *Newton-Raphson* mensyaratkan untuk mencari nilai turunan pertama dari fungsi $f(x)$ [13]. Proses mencari nilai turunan membutuhkan waktu. Selain itu, tidak semua persamaan mudah untuk mencari turunannya. Untuk mengatasi kesulitan ini,

mencari persamaan yang ekuivalen dengan rumus turunan fungsi, dengan menggunakan gradient garis yang melalui titik $(x_0, f(x_0))$ dan $(x_1, f(x_1))$.

Secara umum rumus metode *Secant* ditulis:

$$x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)(x_{i-1}-x_i)}{f(x_{i-1})-f(x_i)} \dots \dots \dots (1)$$

Prosedur metode *secant* :

Tentukan dua titik awal, x_{i-1} dan x_1 . Penentuan titik awal dilakukan sembarang. Setelah itu hitung x_{i+1} menggunakan rumus persamaan (1) diatas. Pada iterasi selanjutnya titik yang diambil adalah x_1 dan x_2 sebagai titik awal untuk menghitung x_3 . Kemudian x_2 dan x_3 ditentukan sebagai titik awal untuk menghitung x_4 . Dilakukan terus menerus sampai mencapai error yang cukup kecil.

2.2. Metode Secant Yang Dimodifikasi

Akar-akar ganda sulit dicari dengan metode-metode numerik yang ada. Metode terbuka seperti metode bisection dan metode regulafalsi akan divergen jika mencari akar ganda. Sementara pada metode terbuka seperti metode Newton-Raphson dan metode *Secant* harus mencari turunan dari persamaan yang akan dicari. Hal ini ada kemungkinan akan terjadi pembagian dengan nol jika solusi konvergen sangat mendekati akar.

Cara untuk menanggulangi masalah ini adalah dengan kenyataan bahwa $f(x)$ senantiasa mencapai 0 sebelum $f'(x)$ mencapai nol. Ralston dan Rabinowitz (1978) dalam Chapra, (2008) [13], telah menunjukkan bahwa mbahwa perubahan sedikit dalam perumusan

mengembalikannya ke kekonvergenan kuadrat ditulis dalam persamaan:

$$x_{i+1} = x_i - m \frac{f(x_i)}{f'(x_i)} \dots \dots \dots (2)$$

Dengan m adalah bilangan multiplisitas akar, misalnya :

- Akar tunggal m=1
- Akar ganda dua m=2
- Akar ganda tiga m=3, dan seterusnya.

Alternatif lain yang juga disarankan oleh Ralston dan Rabinowitz (1978) adalah mendefinisikan suatu fungsi baru $u(x)$, yaitu rasio (hasil bagi) fungsi terhadap turunannya [13]. Persamaannya ditulis

$$u(x) = \frac{f(x)}{f'(x)} \dots \dots \dots (3)$$

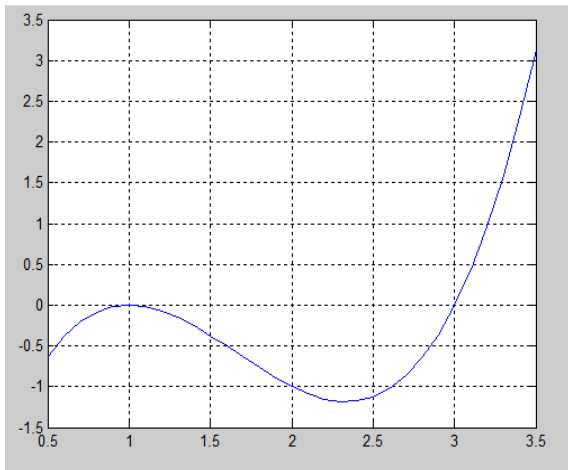
Persamaan (3) mempunyai akar pada lokasi yang sama seperti fungsi semula. Metode *Secant* yang dimodifikasi bisa digunakan untuk mencari akar ganda. Pengembangan metode *Secant* modifikasi diperoleh dari memasukan persamaan (3) ke persmaan (1). Dengan demikian persamaan *Secant* yang dimodifikasi untuk mencari akar ganda ditulis :

$$x_{i+1} = x_i - \frac{u(x_i)(x_{i-1}-x_i)}{u(x_{i-1})-u(x_i)} \dots \dots \dots (4)$$

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1. Persamaan Yang Diselesaikan

Pada pembahasan ini, menggunakan dua buah persamaan yang memiliki 1 akar tunggal dan 2 akar ganda dan 1 akar tunggal dan 3 akar ganda. Adapun dapat dilihat pada gambar 1. $f(x) = (x - 3)(x - 1)(x - 1) = x^3 - 5x^2 - 7x - 3$



Gambar 1. Grafik persamaan

Secara analisis biasa, soal nomor 1 dan 2 diatas memiliki akar pada titik $x=3$ dan $x=1$ (akar kembar). Persamaan pertama memiliki 1 akar tunggal dan 2 (genap) akar ganda. Persamaan ke-2 memiliki 1 akar tunggal dan 3 (ganjil) akar ganda.

3.2. Penyelesaian Dengan Beberapa Metode Numerik

Beberapa metode numerik yang digunakan untuk menyelesaikan dua persamaan diatas bisa dilihat hasilnya pada tabel berikut:

Tabel 1. Perbandingan Pencari Akar Ganda untuk Beberapa Metode Numerik

| Iterasi | Bisection | ea (%) | Regulafalsi | ea (%) | Newton-Raphson | ea (%) | Secant | ea (%) | Secant Modifikasi | ea (%) |
|---------|-----------|--------|-------------|--------|----------------|---------|--------|-----------|-------------------|---------|
| 1 | 1.250 | - | 0.857 | - | -0.178 | 381.250 | 0.857 | 5,800.000 | 0.778 | 157.143 |
| 2 | 1.625 | 23.077 | 0.864 | 85.920 | -0.552 | 67.799 | 0.864 | 85.920 | 0.895 | 13.072 |
| 3 | 1.813 | 10.345 | 0.871 | 34.239 | -2.017 | 72.635 | 0.906 | 53.545 | 1.005 | 10.970 |
| 4 | 1.906 | 4.918 | 0.876 | 20.138 | -1.330 | 51.638 | 0.926 | 37.642 | 1.000 | 0.511 |
| 5 | 1.953 | 2.400 | 0.881 | 14.468 | -0.909 | 46.327 | 0.945 | 2,720.452 | 1.000 | 0.012 |
| 6 | 1.977 | 1.186 | 0.886 | 11.898 | -0.577 | 57.667 | 0.958 | 102.230 | 1.000 | 0.000 |
| 7 | 1.988 | 0.589 | 0.890 | 10.889 | -4.047 | 85.751 | 0.968 | 202.832 | | |
| 8 | 1.994 | 0.294 | 0.893 | 10.961 | -2.560 | 58.095 | 0.976 | 149.285 | | |
| 9 | 1.997 | 0.147 | 0.896 | 12.123 | -1.655 | 54.681 | 0.982 | 164.959 | | |
| 10 | 1.999 | 0.073 | 0.899 | 14.854 | -1.112 | 48.799 | 0.986 | 94.330 | | |

- Untuk persamaan $f(x) = (x - 3)(x - 1)(x - 1) = x^3 - 5x^2 - 7x - 3$
Penyelesaian dengan memilih nilai $x_i = 0,5$ dan nilai $x_u = 2$ (untuk metode Bisection dan metode regulafalsi) dan $x_i = 0,5$ untuk metode Newton Raphson dan $x_{i-1} = 0,5$ dan $x_i = 2$ untuk metode Secant dan metode Secant yang dimodifikasi.

Dari tabel 1, hasil menunjukkan dengan 10 iterasi metode tertutup seperti metode bisection dan metode regulafalsi terlihat ada konvergensi. Ditunjukkan dengan eror makin kecil jika iterasi semakin banyak. Demikian juga untuk metode terbuka, yaitu metode Newton Raphson dan metode Secant. Kedua metode ini terlihat konvergen meskipun belum mendapatkan nilai akar yang dicari. Metode Secant yang dimodifikasi menunjukkan kecepatan konvergensi hanya dalam 5 iterasi sudah mencari *error approximation (ea)* 0%.

Tabel 2. perbandingan pencari akar ganda untuk beberapa metode numerik

| iterasi | Bisection | ea (%) | Regulafalsi | ea (%) | Newton-Raphson | ea (%) | Secant | ea (%) | Secant Modifikasi | ea (%) |
|---------|-----------|--------|-------------|--------|----------------|--------|--------|--------|-------------------|--------|
| 1 | 1.250 | - | 0.857 | - | 0.656 | 23.810 | 0.857 | 133.33 | 0.857 | 1.333 |
| 2 | 0.875 | 42.857 | 0.864 | 0.843 | 0.765 | 14.271 | 0.864 | 0.821 | 0.955 | 0.102 |
| 3 | 0.688 | 27.273 | 0.871 | 0.725 | 0.841 | 8.980 | 0.906 | 4.633 | 1.001 | 0.046 |
| 4 | 0.781 | 12.000 | 0.876 | 0.632 | 0.893 | 5.794 | 0.926 | 2.164 | 1.000 | 0.001 |
| 5 | 0.828 | 5.660 | 0.881 | 0.557 | 0.928 | 3.789 | 0.945 | 1.970 | 1.000 | 0.000 |
| 6 | 0.852 | 2.752 | 0.886 | 0.495 | 0.952 | 2.496 | 0.958 | 1.373 | | |
| 7 | 0.863 | 1.357 | 0.890 | 0.444 | 0.968 | 1.652 | 0.968 | 1.061 | | |
| 8 | 0.869 | 0.674 | 0.893 | 0.401 | 0.978 | 1.096 | 0.976 | 0.789 | | |
| 9 | 0.872 | 0.336 | 0.896 | 0.364 | 0.986 | 0.729 | 0.982 | 0.597 | | |
| 10 | 0.874 | 0.168 | 0.899 | 0.333 | 0.990 | 0.485 | 0.986 | 0.449 | | |

2. Untuk persamaan $f(x) = (x - 3)(x - 1)(x - 1)(x - 1) = x^4 - 6x^3 + 12x^2 - 10x + 3$

Seperti pada persamaan pertama, penyelesaian persamaan yang kedua ini dengan memilih nilai $x_i = 0,5$ dan nilai $x_u = 2$ (untuk metode Bisection dan metode regulafalsi) dan $x_i = 0,5$ untuk metode Newton Raphson dan $x_{i-1} = 0,5$ dan $x_i = 2$ untuk metode Secant dan metode Secant yang dimodifikasi. Tabel 2. hasil perbandingan nilai akar yang dicari. Seperti pada tabel 2, perbandingan beberapa metode numeric dalam mencari akar ganda lebih efektif menggunakan metode secant yang dimodifikasi. Dengan metode ini hanya 5 iterasi sudah mendapatkan akar ganda yang dicari dengan error a. Nilai x_{i-1} tetap dan nilai x_i diubah-ubah

approximation (ea) 0%. Dibandingkan dengan metode lainnya, sudah 10 iterasi belum juga mendapatkan nilai akarnya

3.3. Penyelesaian Dengan Metode Secant Yang Dimodifikasi

Untuk mencari akar ganda dari persamaan menggunakan persamaan 8. Secara analitik akar dari persamaan diatas yang diambil contoh adalah $x = 3$ dan $x = 1$ (akar ganda). Pada simulasi ini, menggunakan beberapa alternatif dalam pemilihan nilai awal, baik x_i maupun x_{i-1} . Berikut hasil akar ganda yang dicari dengan variasi nilai awal yang ditentukan.

1. Untuk persamaan $f(x) = (x - 3)(x - 1)(x - 1) = x^3 - 5x^2 - 7x - 3$

Tabel 3. Hasil pencarian akar untuk x_{i-1} tetap dan nilai x_i diubah-ubah

| $x_{i-1}=0.5$ dan $x_i=1,5$ | | | $x_{i-1}=0.5$ dan $x_i=2$ | | | $x_{i-1}=0.5$ dan $x_i=3.5$ | | | $x_{i-1}=0.5$ dan $x_i=4$ | | |
|---|-------|--------|---------------------------|-------|---------|-----------------------------|--------|------------|---------------------------|--------|---------|
| Jumlah iterasi dan dan dan error approximation (ea) | | | | | | | | | | | |
| iterasi | x_r | ea | iterasi | x_r | Ea | iterasi | x_r | ea | iterasi | x_r | ea |
| 1 | 0.931 | 61.111 | 1 | 0.778 | 157.143 | 1 | 1.667 | 110.000 | 1 | 1.462 | 173.684 |
| 2 | 0.989 | 5.845 | 2 | 0.895 | 13.072 | 2 | 11.000 | 84.848 | 2 | -0.636 | 329.670 |
| 3 | 1.000 | 1.136 | 3 | 1.005 | 10.970 | 3 | 0.091 | 12.000.000 | 3 | 0.855 | 174.409 |
| 4 | 1.000 | 0.019 | 4 | 1.000 | 0.511 | 4 | 1.327 | 93.148 | 4 | 1.030 | 16.962 |
| 5 | 1.000 | 0.000 | 5 | 1.000 | 0.012 | 5 | 0.937 | 41.594 | 5 | 0.999 | 3.098 |
| | | | 6 | 1.000 | 0.000 | 6 | 0.994 | 5.732 | 6 | 1.000 | 0.102 |
| | | | | | | 7 | 1.000 | 0.607 | 7 | 1.000 | 0.001 |
| | | | | | | 8 | 1.000 | 0.009 | 8 | 1.000 | 0.000 |
| | | | | | | 9 | 1.000 | 0.000 | | | |

b. Dipilih x_{i-1} nilai tetap dan nilai x_i dekat dengan salah satu akar tunggal

Tabel 4. Hasil pencarian akar untuk x_{i-1} tetap dan nilai x_i dekat dengan salah satu akar tunggal

| $x_{i-1}=0.5$ dan $x_i=2.8$ | | | $x_{i-1}=0.5$ dan $x_i=2.9$ | | | $x_{i-1}=0.5$ dan $x_i=3.1$ | | | $x_{i-1}=0.5$ dan $x_i=3.3$ | | |
|---|---------|---------|-----------------------------|-------|--------|-----------------------------|-------|--------|-----------------------------|---------|---------|
| Jumlah iterasi dan dan dan error approximation (ea) | | | | | | | | | | | |
| iterasi | x_r | ea | iterasi | x_r | ea | iterasi | x_r | Ea | iterasi | x_r | ea |
| 1 | -17.000 | 116.471 | 1 | 5.222 | 44.468 | 1 | 2.355 | 31.644 | 1 | 1.868 | 76.667 |
| 2 | 3.656 | 565.022 | 2 | 3.117 | 67.524 | 2 | 3.095 | 23.915 | 2 | 4.032 | 53.667 |
| 3 | 2.291 | 59.541 | 3 | 2.890 | 7.873 | 3 | 3.090 | 0.153 | 3 | 18.801 | 78.557 |
| 4 | 3.743 | 38.787 | 4 | 3.013 | 4.089 | 4 | 2.992 | 3.278 | 4 | 2.247 | 736.781 |
| 5 | 3.846 | 2.679 | 5 | 3.002 | 0.383 | 5 | 3.001 | 0.283 | 5 | -26.624 | 108.439 |
| 6 | 2.722 | 41.284 | 6 | 3.000 | 0.051 | 6 | 3.000 | 0.022 | 6 | -5.766 | 361.765 |
| 7 | 3.212 | 15.241 | 7 | 3.000 | 0.001 | 7 | 3.000 | 0.000 | 7 | 1.529 | 477.022 |
| 8 | 3.064 | 4.838 | 8 | 3.000 | 0.000 | | | | 8 | 0.677 | 125.739 |
| 9 | 2.988 | 2.527 | | | | | | | 9 | 0.949 | 28.595 |
| 10 | 3.001 | 0.417 | | | | | | | 10 | 1.003 | 5.453 |
| 11 | 3.000 | 0.024 | | | | | | | 11 | 1.000 | 0.351 |
| 12 | 3.000 | 0.000 | | | | | | | | | |

c. Dipilih x_{i-1} dan x_i yang berubah-ubah

Tabel 5. Hasil pencarian akar untuk x_{i-1} dan nilai x_i dipilih berubah-ubah

| $x_{i-1}=-1$ dan $x_i=5$ | | | $x_{i-1}=-2.5$ dan $x_i=2.5$ | | | $x_{i-1}=-3$ dan $x_i=$ | | | $x_{i-1}=-5$ dan $x_i=5$ | | |
|---|--------|---------|------------------------------|---------|---------|-------------------------|--------|---------|--------------------------|--------|-----------|
| Jumlah iterasi dan dan dan error approximation (ea) | | | | | | | | | | | |
| iterasi | x_r | ea | iterasi | x_r | ea | iterasi | x_r | Ea | iterasi | x_r | ea |
| 1 | 1.667 | 200.000 | 1 | -17.000 | 114.706 | 1 | 1.667 | 320.000 | 1 | 1.857 | 169.231 |
| 2 | -1.000 | 266.667 | 2 | 8.714 | 295.082 | 2 | -0.200 | 933.333 | 2 | -5.000 | 137.143 |
| 3 | 0.714 | 240.000 | 3 | 1.756 | 396.305 | 3 | 0.793 | 125.217 | 3 | 0.217 | 2,400.000 |
| 4 | 1.061 | 32.653 | 4 | -0.390 | 549.995 | 4 | 1.035 | 23.338 | 4 | 1.191 | 81.744 |
| 5 | 0.996 | 6.477 | 5 | 0.715 | 154.538 | 5 | 0.998 | 3.626 | 5 | 0.970 | 22.778 |
| 6 | 1.000 | 0.385 | 6 | 1.050 | 31.850 | 6 | 1.000 | 0.163 | 6 | 0.998 | 2.859 |
| 7 | 1.000 | 0.006 | 7 | 0.997 | 5.316 | 7 | 1.000 | 0.001 | 7 | 1.000 | 0.158 |
| 8 | 1.000 | 0.000 | 8 | 1.000 | 0.315 | 8 | 1.000 | 0.000 | 8 | 1.000 | 0.001 |
| | | | 9 | 1.000 | 0.004 | | | | 9 | 1.000 | 0.000 |
| | | | 10 | 1.000 | 0.000 | | | | | | |

2. Untuk persamaan $f(x) = (x - 3)(x - 1)(x - 1)(x - 1) = x^4 - 6x^3 + 12x^2 - 10x + 3$ Berikut hasil penyelesaian untuk persamaan ini.

a. Nilai x_{i-1} tetap dan nilai x_i diubah-ubah

Tabel 6 Hasil pencarian akar untuk x_{i-1} tetap dan nilai x_i dipilih berubah-ubah

| $x_{i-1}=0.5$ dan $x_i=1.5$ | | | $x_{i-1}=0.5$ dan $x_i=2$ | | | $x_{i-1}=0.5$ dan $x_i=3.5$ | | | $x_{i-1}=0.5$ dan $x_i=4$ | | |
|---|-------|-------|---------------------------|-------|-------|-----------------------------|-------|-------|---------------------------|-------|-------|
| Jumlah iterasi dan dan dan error approximation (ea) | | | | | | | | | | | |
| iterasi | x_r | ea | iterasi | x_r | Ea | iterasi | x_r | ea | iterasi | x_r | ea |
| 1 | 0.955 | 0.571 | 1 | 0.857 | 1.333 | 1 | 1.500 | 1.333 | 1 | 1.333 | 2.000 |
| 2 | 0.995 | 0.041 | 2 | 0.955 | 0.102 | 2 | 1.500 | 2.000 | 2 | 0.500 | 1.667 |
| 3 | 1.000 | 0.005 | 3 | 1.001 | 0.046 | 3 | 0.868 | 2.727 | 3 | 0.973 | 0.486 |
| 4 | 1.000 | 0.000 | 4 | 1.000 | 0.001 | 4 | 1.023 | 0.151 | 4 | 1.002 | 0.029 |
| | | | 5 | 1.000 | 0.000 | 5 | 1.000 | 0.023 | 5 | 1.000 | 0.002 |
| | | | | | | 6 | 0.000 | 0.000 | 6 | 0.000 | 0.000 |

b. Dipilih x_{i-1} nilai tetap dan nilai x_i dekat dengan nilai akar tunggal

Tabel 7. Hasil pencarian akar untuk x_{i-1} tetap dan nilai x_i dekat dengan akar tunggal

| $x_{i-1}=0.5$ dan $x_i=2.8$ | | | $x_{i-1}=0.5$ dan $x_i=2.9$ | | | $x_{i-1}=0.5$ dan $x_i=3.1$ | | | $x_{i-1}=0.5$ dan $x_i=3.3$ | | |
|--|--------|-------|-----------------------------|--------|-------|-----------------------------|-------|-------|-----------------------------|-------|--------|
| Jumlah iterasi dan dan nilai error aproksimasi | | | | | | | | | | | |
| iterasi | x_r | ea | iterasi | x_r | Ea | iterasi | x_r | ea | iterasi | x_r | ea |
| 1 | -2.000 | 2.400 | 1 | 10.500 | 0.724 | 1 | 2.167 | 0.431 | 1 | 1.676 | 0.968 |
| 2 | 5.500 | 1.364 | 2 | 3.285 | 2.197 | 2 | 3.227 | 0.329 | 2 | 9.532 | 0.824 |
| 3 | 1.529 | 2.596 | 3 | 2.544 | 0.291 | 3 | 3.560 | 0.093 | 3 | 0.428 | 21.295 |
| 4 | 0.449 | 2.406 | 4 | 3.248 | 0.217 | 4 | 2.875 | 0.238 | 4 | 1.177 | 0.637 |
| 5 | 0.947 | 0.526 | 5 | 3.217 | 0.010 | 5 | 3.092 | 0.070 | 5 | 0.986 | 0.194 |
| 6 | 0.000 | 0.000 | 6 | 2.937 | 0.095 | 6 | 3.018 | 0.025 | 6 | 1.000 | 0.014 |
| 7 | | | 7 | 3.019 | 0.027 | 7 | 2.998 | 0.007 | 7 | 1.000 | 0.000 |
| | | | 8 | 3.002 | 0.006 | 8 | 3.000 | 0.001 | | | |
| | | | | 3.000 | 0.001 | 9 | 3.000 | 0.000 | | | |
| | | | | 3.000 | 0.000 | | | | | | |

c. Dipilih x_{i-1} dan x_i yang berubah-ubah,

Tabel 8. Hasil pencarian akar untuk x_{i-1} dan x_i dipilih berubah-ubah

| $x_{i-1} = -1$ dan $x_i = 5$ | | | $x_{i-1} = -2.5$ dan $x_i = 2.6$ | | | $x_{i-1} = -3$ dan $x_i = 5$ | | | $x_{i-1} = -5$ dan $x_i = 5$ | | |
|--|-------|-------|----------------------------------|---------|--------|------------------------------|-------|-------|------------------------------|-------|-------|
| Jumlah iterasi dan nilai error aproksimasi | | | | | | | | | | | |
| iterasi | x_r | ea | iterasi | x_r | Ea | iterasi | x_r | ea | iterasi | x_r | ea |
| 1 | 1.500 | 2.333 | 1 | -10.200 | 1.255 | 1 | 1.615 | 2.095 | 1 | 1.545 | 3.529 |
| 2 | 0.429 | 2.500 | 2 | 18.231 | 1.559 | 2 | 0.158 | 9.231 | 2 | 0.538 | 1.870 |
| 3 | 0.949 | 0.549 | 3 | 1.485 | 11.278 | 3 | 0.908 | 0.826 | 3 | 0.952 | 0.434 |
| 4 | 1.004 | 0.054 | 4 | 0.726 | 1.046 | 4 | 1.009 | 0.100 | 4 | 1.003 | 0.051 |
| 5 | 1.000 | 0.004 | 5 | 0.974 | 0.255 | 5 | 1.000 | 0.009 | 5 | 1.000 | 0.003 |
| 6 | 1.000 | 0.000 | 6 | 1.001 | 0.027 | 6 | 1.000 | 0.000 | 6 | 1.000 | 0.000 |
| 7 | | | 7 | 1.000 | 0.001 | | | | | | |
| 8 | | | 8 | 1.000 | 0.000 | | | | | | |

3.4. Perbandingan Hasil Penentuan Nilai Awal Dengan Metode Secant Yang Dimodifikasi

Pada bagian ini diambil nilai awal yang lebih dekat pada akar tunggal dan akar ganda.

Dicoba untuk salah satu persamaan yang diberikan yaitu persamaan $f(x) = (x - 3)(x - 1)(x - 1) = x^3 - 5x^2 - 7x - 3$ Hasil simulasinya dapat dilihat pada tabel 9, 10 dan 11.

a. Kedua nilai awal yang dipilih x_{i-1} dan x_i diubah-ubah dan lebih dekat dengan akar tunggal

Tabel 9. Hasil pencarian akar untuk nilai awal x_{i-1} dan x_i dekat dekat dengan akar tunggal

| $x_{i-1} = 3.5$ dan $x_i = 4$ | | | $x_{i-1} = 5$ dan $x_i = 10$ | | | $x_{i-1} = 10$ dan $x_i = 15$ | | | $x_{i-1} = 5$ dan $x_i = 20$ | | |
|---|-------|--------|------------------------------|--------|---------|-------------------------------|--------|---------|------------------------------|--------|-----------|
| Jumlah iterasi dan nilai error approximation (ea) | | | | | | | | | | | |
| iterasi | x_r | ea | iterasi | x_r | Ea | iterasi | x_r | ea | iterasi | x_r | ea |
| 1 | 2.765 | 44.681 | 1 | 2.125 | 370.588 | 1 | 1.857 | 707.692 | 1 | 2.056 | 872.973 |
| 2 | 3.195 | 13.471 | 2 | -8.529 | 124.914 | 2 | -0.556 | 434.286 | 2 | -2.327 | 188.328 |
| 3 | 3.049 | 4.808 | 3 | -1.267 | 572.934 | 3 | 0.607 | 191.453 | 3 | -0.072 | 3,118.565 |
| 4 | 2.992 | 1.904 | 4 | 1.360 | 193.192 | 4 | 1.069 | 43.189 | 4 | 1.197 | 106.043 |
| 5 | 3.000 | 0.293 | 5 | 0.876 | 55.245 | 5 | 0.994 | 7.564 | 5 | 0.961 | 24.484 |
| 6 | 3.000 | 0.013 | 6 | 0.987 | 11.246 | 6 | 1.000 | 0.580 | 6 | 0.998 | 3.678 |
| 7 | 3.000 | 0.000 | 7 | 1.000 | 1.326 | 7 | 1.000 | 0.011 | 7 | 1.000 | 0.209 |
| | | | 8 | 1.000 | 0.037 | 8 | 1.000 | 0.000 | 8 | 1.000 | 0.002 |
| | | | 9 | 1.000 | 0.000 | | | | 9 | 1.000 | 0.000 |

a. Nilai x_{i-1} dan x_i diubah-ubah dan lebih dekat dengan akar tunggal

Tabel 10. Hasil pencarian akar untuk nilai awal x_{i-1} dan x_i dekat dekat dengan akar

| $x_{i-1} = 0.5$ dan $x_i = -1$ | | | $x_{i-1} = -1$ dan $x_i = -5$ | | | $x_{i-1} = -5$ dan $x_i = -10$ | | | $x_{i-1} = 0.5$ dan $x_i = -10$ | | |
|---|-------|---------|-------------------------------|-------|---------|--------------------------------|-------|---------|---------------------------------|-------|---------|
| Jumlah iterasi dan nilai error approximation (ea) | | | | | | | | | | | |
| iterasi | x_r | ea | iterasi | x_r | Ea | iterasi | x_r | ea | iterasi | x_r | ea |
| 1 | 1.095 | 191.304 | 1 | 1.316 | 480.000 | 1 | 1.482 | 774.877 | 1 | 1.156 | 965.031 |
| 2 | 0.975 | 12.369 | 2 | 0.849 | 55.029 | 2 | 0.690 | 114.785 | 2 | 0.926 | 24.876 |
| 3 | 0.999 | 2.471 | 3 | 0.987 | 13.985 | 3 | 0.956 | 27.873 | 3 | 0.997 | 7.144 |
| 4 | 1.000 | 0.063 | 4 | 1.000 | 1.373 | 4 | 1.003 | 4.625 | 4 | 1.000 | 0.309 |
| 5 | 1.000 | 0.000 | 5 | 1.000 | 0.046 | 5 | 1.000 | 0.289 | 5 | 1.000 | 0.005 |
| | | | 6 | 1.000 | 0.000 | 6 | 1.000 | 0.003 | 6 | 1.000 | 0.000 |
| | | | | | | 7 | 1.000 | 0.000 | | | |

b. Nilai x_{i-1} dan x_i diubah-ubah dan lebih dekat dengan akar tunggal

Tabel 11. Hasil pencarian akar untuk nilai awal x_{i-1} dan x_i dekat dekat dengan akar ganda dan juga dengan akar tunggal

| $x_{i-1} = 2$ dan $x_i = -1$ (akar ganda ada di tengah) | | | $x_{i-1} = 2$ dan $x_i = 4$ (akar tunggal ada ditengah) | | | $x_{i-1} = 2$ dan $x_i = -5$ (akar ganda ada di tengah) | | | $x_{i-1} = 0.5$ dan $x_i = -10$ (akar ganda ada di tengah) | | |
|--|-------|--------|--|-------|---------|--|--------|----------|---|--------|---------|
| Jumlah iterasi dan nilai error approximation (ea) | | | | | | | | | | | |
| iterasi | x_r | ea | iterasi | x_r | Ea | iterasi | x_r | ea | iterasi | x_r | ea |
| 1 | 0.333 | 400.00 | 1 | 7.000 | 42.857 | 1 | -0.200 | 2,400.00 | 1 | -2.600 | 484.615 |
| 2 | 1.118 | 70.175 | 2 | 2.385 | 193.548 | 2 | 1.247 | 116.044 | 2 | 1.585 | 264.055 |
| 3 | 0.984 | 13.553 | 3 | 5.909 | 59.645 | 3 | 0.946 | 31.796 | 3 | 0.694 | 128.484 |
| 4 | 1.000 | 1.527 | 4 | 5.226 | 13.069 | 4 | 0.996 | 5.064 | 4 | 0.944 | 26.487 |

| | | | | | | | | | | | |
|---|-------|-------|----|--------|---------|---|-------|-------|---|-------|-------|
| 5 | 1.000 | 0.049 | 5 | 2.231 | 134.217 | 5 | 1.000 | 0.376 | 5 | 1.004 | 5.987 |
| 6 | 1.000 | 0.000 | 6 | 6.843 | 67.392 | 6 | 1.000 | 0.005 | 6 | 1.000 | 0.369 |
| | | | 7 | 12.185 | 43.843 | 7 | 1.000 | 0.000 | 7 | 1.000 | 0.005 |
| | | | 8 | 1.961 | 521.225 | | | | 8 | 1.000 | 0.000 |
| | | | 9 | -1.584 | 223.849 | | | | | | |
| | | | 10 | 0.294 | 638.792 | | | | | | |
| | | | 11 | 1.137 | 74.147 | | | | | | |
| | | | 12 | 0.981 | 15.946 | | | | | | |
| | | | 13 | 0.999 | 1.868 | | | | | | |
| | | | 14 | 1.000 | 0.071 | | | | | | |

3.5. Implikasi Studi

Dari uraian pembahasan diatas, persamaan-persamaan di bidang teknik, bidang matematika dan bidang-bidang lainnya yang memiliki akar ganda sangat disarankan untuk menggunakan metode *Secant* yang dimodifikasi untuk menyelesaikannya. Nilai awal yang dipilih dalam penentuan akar ganda bisa dipilih beberapa alternatif:

1. Kedua nilai awal x_{i-1} dan x_i dipilih dekat dengan akar ganda.
2. Kedua nilai awal x_{i-1} dan x_i dipilih dekat dengan akar tunggal.
3. Kedua nilai awal x_{i-1} dekat dengan akar ganda dan akar x_i dekat dengan akar tunggal.
4. Dipertimbangkan untuk tidak mengambil nilai awal x_{i-1} dan x_i yang sangat dekat dengan akar tunggal.
5. Kedua nilai awal x_{i-1} dan x_i bisa diambil secara acak yang jauh dari akar ganda dan akar tunggal

4. KESIMPULAN

Beberapa kesimpulan yang bisa diambil dari hasil analisis adalah sebagai berikut:

1. Nilai awal yang dipilih berpengaruh pada pencarian akar pada persamaan non-linear yang memiliki akar kembar. Nilai awal yang dipilih baik x_{i-1} dan x_i lebih dekat dengan akar tunggal (dalam hal ini = 3, sesuai

persamaan yang diberikan), hasil pencarian akar dengan metode *Secant* yang dimodifikasi menghasilkan akar ganda (sama dengan 1). Lebih konvergensi kepada akar ganda daripada akar tunggal. Jumlah iterasinya pun lebih singkat.

2. Suatu persamaan yang memiliki akar-akar ganda sulit dicari dengan metode-metode numerik yang ada seperti metode *Bisection*, metode regulafalsi, metode *Newton-Raphson* dan metode *Secant*.
3. Metode *Secant* yang dimodifikasi sangat mudah untuk mencari akar ganda suatu persamaan non linear, baik akar ganda genap maupun akar ganda ganjil. Jumlah iterasi yang dibutuhkan sangat sedikit untuk mencapai konvergensi.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Chapra, S.C., 2012, *Applied numerical methods with MATLAB for engineers and scientists* / Steven C. Chapra. — 3rd ed., pg 161-163, p. cm., Library of Congress Cataloging-in-Publication Data, ISBN 978-0-07.
- [2] Dey, A., 2015, *Mathematical Model Formulation and Comparison Study of Various Methods of Root-Finding Problems*, *IOSR Journal of Mathematics (IOSR-JM) e-ISSN: 2278-5728, p-ISSN: 2319-765X. Volume 11, Issue 2 Ver. III (Mar - Apr. 2015), PP 64-71*
- [3] Imran, M., Syamsudhuha,., Putra, S., 2016, *A NEW FAMILY OF SECANT-LIKE METHOD WITH SUPER-LINEAR*

- CONVERGENCE, International Journal of Pure and Applied Mathematics Volume 110 No. 1 2016, 1-7 ISSN: 1311-8080 (printed version); ISSN: 1314-3395 (online version) url: <http://www.ijpam.eu> doi: 10.12732/ijpam.v110i1.1
- [4] Magrean, A.A., Argyros, I.K., 2015, *EXPANDING THE APPLICABILITY OF SECANT METHOD WITH APPLICATIONS*, Bull. Korean Math. Soc. 52 (2015), No. 3, pp. 865–880 <http://dx.doi.org/10.4134/BKMS.2015.52.3.865>
- [5] Hussein, K.A., Altaee, A.A.H., Hoomod, H.K., 2015, *Parallel Hybrid Algorithm of Bisection and Newton-RaphsoMethods to Find Non-Linear Equations Roots*, IOSR Journal of Mathematics (IOSR-JM) e-ISSN: 2278-5728, p-ISSN: 2319-765X. Volume 11, Issue 4 Ver. II (Jul - Aug. 2015), PP 32-36
- [6] Ehiwario, J.C., Aghamie, S.O., 2014, *Comparative Study of Bisection, Newton-Raphson and Secant Methods of Root-Finding Problems*, IOSR Journal of Engineering (IOSRJEN) ISSN (e): 2250-3021, ISSN (p): 2278-8719. Vol. 04, Issue 04 (April. 2014), ||V1|| PP 01-07
- [7] Ahmad, A. G., 2015, *Comparative Study of Bisection and Newton-Rhapson Methods of Root-Finding Problems*, International Journal of Mathematics Trends and Technology- Volume 19 Number 2 Mar 2015.
- [8] Kumar, R., Vipan, 2015, *Comparative Analysis of Convergence of Various Numerical Methods*, Journal of Computer and Mathematical Sciences, Vol.6(6),290-297, June 2015 ISSN 0976-5727 (Print), ISSN 2319-8133 (Online),(An International Research Journal), www.compmath-journal.org
- [9] Sharma,S.K., 2017, *A Comparative Analysis of Rate of Convergence For Linear And Quadratic Approximations in N-R Method*, World Journal of Research and Review (WJRR) ISSN:2455-3956, Volume-4, Issue-5, May 2017 Pages 94-96
- [10] Mohammad, H., 2015, *A Simple Hybrid Method for Finding the Root of Nonlinear Equations IJSRST* | Volume 1 | Issue 4 | Print ISSN: 2395-6011 | Online ISSN: 2395-602X IJSRST151420 | Received: 09 October 2015 | Accepted: 16 October 2015 | September-October 2015 [(1)4: 80-83]
- [11] Torres, F.G., 2015, *to Achieve Convergence of Order $1+v_2$ and Its Dynamics A Novel Geometric Modification to the Newton-Secant Method*, Hindawi Publishing Corporation Modelling and Simulation in Engineering Volume 2015, Article ID 502854, 6 pages <http://dx.doi.org/10.1155/2015/502854>
- [12] Batarius, P., 2018, "Perbandingan Metode Newton-Raphson Modifikasi dan Metode Secant Modifikasi Dalam Penentuan Akar Persamaan", Prosiding, Seminar nasional Riset Dan Teknologi Terapan 8 (Ritektra 8), ISBN, 978-602-97094-7-6.
- [13] Chapra, S. C.,Canale, R. P., 2008, *Numerical Methods for Engineers* .— 6th ed.p. cm. ISBN 978-0-07-340106-5 — ISBN 0-07-340106-4